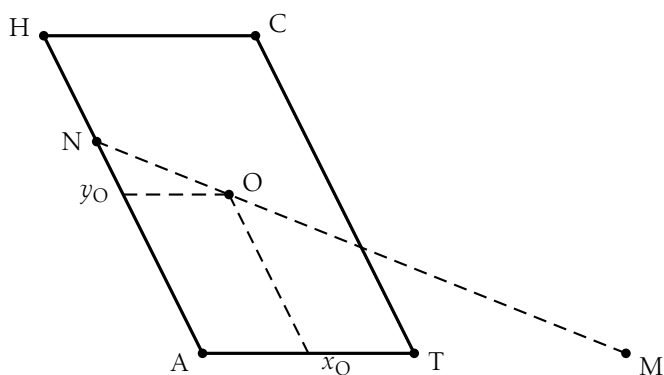


GEO01	1.1 Lire coordonnées dans repère qqconque	1,5
GEO01	1.2 Lire coordonnées dans repère qqconque	1
GEO12	1.3 construire image par translation	1
GEO11	calculer coordonnées : formule	0,5
CAL	calculer coordonnées : calcul	0,5
CHR	1.4.a abscisse N	0,5
FCT08	ordonnée de N (équation)	1
	1.4.b définition vect. colinéaires	0,5
CHR	1.4.c calcul coeff colinéarité	1,5
	<b>total</b>	<b>8</b>
GEO01	2.1 Placer points dans repère	1
CHR	2.2 nature : conjecture	0,5
MOD	dem : explications – théorèmes – conclus	1,5
GEO02	calcul longueurs : formules	1
CAL	calcul longueurs : valeurs	1,5
GEO03	2.3.a coordonnées milieu	1
GEO02	2.3.b distance IB	1
CHR	2.3.c cocyclicité : idées	1
COM	cocyclicité : démonstration	1,5
	<b>total</b>	<b>10</b>
FCT08	3. résoudre équation	1
FCT08	résoudre inéquation	1
	<b>total</b>	<b>2</b>

## Exercice 1 — Repérage

8 points

CHAT est un parallélogramme de centre O. On se place dans le repère  $(A, \overrightarrow{AT}, \overrightarrow{AH})$



1. Donner sans justifier les coordonnées des points A, T, H et C.

A est l'origine du repère, donc ses coordonnées sont  $(0; 0)$ ;  $\overrightarrow{AT}$  est le vecteur pour les abscisses, donc ses coordonnées sont  $(1; 0)$ ;  $\overrightarrow{AH}$  est le vecteur pour les ordonnées, donc ses coordonnées sont  $(0; 1)$ ; par définition du parallélogramme :  $\overrightarrow{AC} = 1 \times \overrightarrow{AT} + 1 \times \overrightarrow{AH}$  donc les coordonnées de C sont  $(1; 1)$

2. En justifiant par des « pointillés de lecture » et/ou un calcul, donner les coordonnées du point O.

$\overrightarrow{AO} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AC}$ , donc O a pour coordonnées  $(\frac{1}{2}; \frac{1}{2})$

3. Le point M vérifie  $\overrightarrow{TM} = \overrightarrow{AT}$ . Placer le point M sur la figure et calculer ses coordonnées.

$$\overrightarrow{TM} = \begin{pmatrix} x_M - 1 \\ y_M - 0 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AT} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Comme  $\overrightarrow{TM} = \overrightarrow{AT}$ , il faut :

$$\begin{cases} x_M - 1 = 1 \\ y_M - 0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_M = 2 \\ y_M = 0 \end{cases}$$

Donc les coordonnées de M sont (2;0).

4. Tracer la droite (MO) elle coupe le segment [AH] en un point N.

- a) Recherche des coordonnées de N

( $\alpha$ ) Quelle est l'abscisse de N ?

par construction,  $N \in (AH)$ , donc  $y_N = 0$

( $\beta$ ) Calculer l'ordonnée  $y_N$  du point N en admettant qu'elle vérifie  $2 - 3y_N = 0$

$$\begin{aligned} 2 - 3y_N &= 0 \\ 2 &= 3y_N \end{aligned}$$

$$y_N = \frac{2}{3}$$

- b) Pourquoi existe-t-il un réel  $k$  tel que  $\overrightarrow{NA} = k \overrightarrow{HN}$  ?

Les points A, N et H étant alignés, les vecteurs  $\overrightarrow{NA}$  et  $\overrightarrow{HN}$  sont colinéaires, donc par définition, il existe un réel  $k$  tel que  $\overrightarrow{NA} = k \times \overrightarrow{HN}$

- c) À l'aide d'une lecture graphique, donner la valeur de  $k$ . Retrouver cette valeur à l'aide d'un calcul.

On lit  $k = 2$ .

On cherche  $k$  tel que  $\overrightarrow{NA} = k \overrightarrow{HN}$ .

on sait que  $\overrightarrow{HN} = \begin{pmatrix} x_N - x_H \\ y_N - y_H \end{pmatrix} =$

$$\begin{pmatrix} 0 - 0 \\ \frac{2}{3} - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

$$\text{et que } \overrightarrow{NA} = \begin{pmatrix} x_N - x_A \\ y_N - y_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

donc on cherche  $k$  tel que

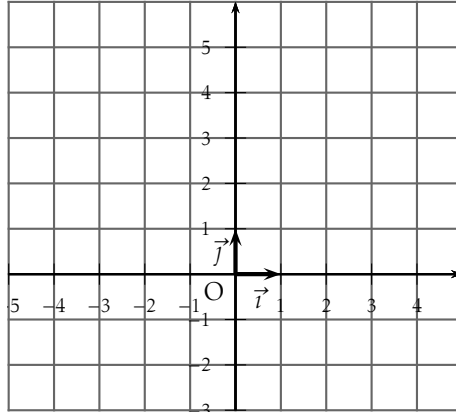
$$\overrightarrow{NA} = k \overrightarrow{HN} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = k \times 0 \\ \frac{2}{3} = k \times -\frac{1}{3} \end{cases}$$

On trouve donc  $k = 2$

## Exercice 2 — Repérage

10 points

Le repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  est un repère orthonormé.



- Placer les points A, B et C de coordonnées respectives :  $(-4; 0)$ ,  $(-2; 4)$  et  $(2, 2)$
- Quelle semble être la nature du triangle ABC? Démontrer le.

Le triangle semble être rectangle iso-

$$\begin{aligned} AB^2 &= (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 \\ &= (-2 - (-4))^2 + (4 - 0)^2 \\ &= 4 + 16 = 20 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} BC^2 &= (x_C - x_B)^2 + (y_C - y_B)^2 \\ &= (2 - (-2))^2 + (2 - 4)^2 \\ &= 16 + 4 = 20 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} CA^2 &= (x_A - x_C)^2 + (y_A - y_C)^2 \\ &= (-4 - 2)^2 + (0 - 2)^2 \\ &= 36 + 4 = 40 \end{aligned}$$

On a donc  $AB^2 = BC^2$ , le triangle ABC est isocèle en B, et  $AC^2 = AB^2 + BC^2$ , le triangle ABC est rectangle en B, donc le triangle ABC est isocèle rectangle en B.

- Soit I le milieu de  $[AC]$ .
  - Calculer les coordonnées de I.

$$I\left(\frac{x_A + x_C}{2}; \frac{y_A + y_C}{2}\right) = (-1; 1)$$

- Calculer la distance IB et donner le résultat sous forme simplifiée.

$[IB]$  est la médiane issue de B, donc  
 $IB = \frac{1}{2} AC$ .

$$IB = \frac{\sqrt{40}}{2} = \frac{2\sqrt{10}}{2} = \sqrt{10}.$$

- c) Soit  $B'$  le point de coordonnées  $(0; -2)$ . Démontrer que les points  $A, B, C$  et  $B'$  sont cocycliques, c'est à dire qu'il existe un cercle passant par ces 4 points.

on démontre que  $I = m[BB']$  en calculant  $\frac{x_B + x_{B'}}{2}$  et  $\frac{y_B + y_{B'}}{2}$ .

On en déduit que  $ABCB'$  est un parallélogramme (diagonales qui se coupent en leur milieu). Comme ce parallélogramme possède un angle

droit c'est un rectangle : il est donc inscrit dans le cercle de centre  $I$  et de rayon  $IB$ . (on peut aussi démontrer que c'est un carré : deux côtés consécutifs de même longueur, mais cela n'est pas nécessaire).

### Exercice 3 — Équation - inéquations

2 points

Résoudre :  $4(2 - 3x) = 16$  et  $5 - 2x > 3$

$$4(2 - 3x) = 16$$

$$2 - 3x = 4$$

$$-3x = 2$$

$$x = \frac{-2}{3}$$

$$5 - 2x > 3$$

$$-3x > -2$$

$$x < \frac{2}{3}$$