

DROITES DU PLAN ET SYSTÈMES

Compléments au cours du livre : Déclic, p. 187

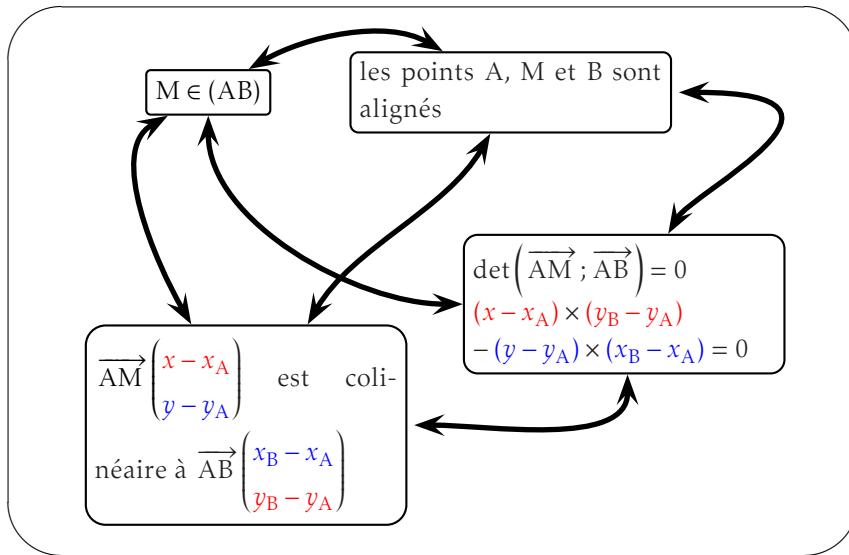
Les exercices décorés et les fichiers GeoGebra associés sont à rendre pour le Jeudi 18 juin.

Rappels : Lors du chapitre « Vecteurs et repérage » nous avons découvert les notions suivantes :

- Dans un repère, si les points A et B ont pour coordonnées respectives : $(x_A; y_A)$ et $(x_B; y_B)$, alors le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.
- Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont colinéaires si et seulement si $x \times y' - x' \times y = 0$.
- Les points A, M et B sont alignés si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{AB} sont colinéaires.

1. Vecteur directeur d'une droite

2. Équation cartésienne d'une droite



Exercices ► ①

Dire que le point M de coordonnées $(x; y)$ appartient à la droite (AB) est donc équivalent à :

$$(x - x_A) \times (y_B - y_A) - (y - y_A) \times (x_B - x_A) = 0$$

Développer l'expression et regrouper les éléments à l'aide des codes couleurs.

Certains exercices de ce chapitre utilisent la notion de déterminant deux vecteurs : $\det(\vec{u}; \vec{v})$, il s'agit simplement d'effectuer le calcul $x \times y' - x' \times y$. Dire que le déterminant de deux vecteurs est nul équivaut à dire que les vecteurs sont colinéaires.

Une droite peut avoir plusieurs équations cartésiennes ! En effet :

$$\begin{aligned} 6x + 12y - 24 &= 0 \\ \Leftrightarrow x + 2y - 6 &= 0 \\ \Leftrightarrow -3x - 6y + 12 &= 0 \end{aligned}$$

① exercices

► p. 191 n° 1 : équation d'une droite passant par deux points. Aide : exercice corrigé au dessus.

► p. 193 n° 5.1 (corrigé dans le livre) : équation d'une droite passant par deux points.

► p. 200 n° 41 (corrigé dans le livre) : équation d'une droite passant par deux points.

(ligne 1) essayer de comprendre d'où vient le +

$$\begin{aligned}
 & x \times (y_B - y_A) \\
 & - x_A \times (y_B - y_A) \\
 & - y \times (x_B - x_A) \\
 & + y_A \times (x_B - x_A) = 0 \text{ (ligne 1)}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & (y_B - y_A) \times x \\
 & - (x_B - x_A) \times y \\
 & + y_A \times (x_B - x_A) \\
 & - x_A \times (y_B - y_A) = 0
 \end{aligned}$$

en posant $a = y_B - y_A$; $b = -(x_B - x_A)$ et $c = y_A(x_B - x_A) - x_A(y_B - y_A)$

on trouve $ax + by + c = 0$

3. Équation réduite d'une droite

L'idée : dans certains cas avoir une formule « plus simple » pour l'équation d'une droite.

3.1 Droite parallèle à l'axe des ordonnées

Dans un repère orthonormé classique, c'est une « droite verticale ».

3.2 Droite non parallèle à l'axe des ordonnées

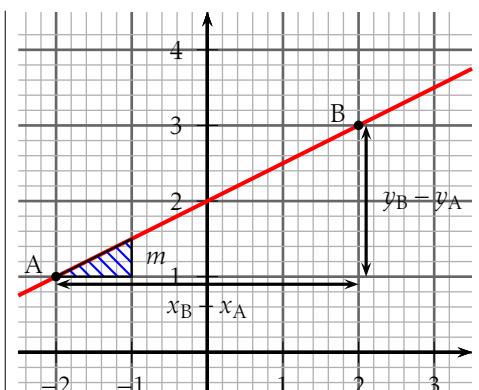
Sur la figure, le triangle hachuré a pour base 1 unité et pour hauteur m unités. D'après le théorème de Thalès :

$$\frac{m}{1} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$

L'équation réduite de la droite (AB) s'écrit alors : $y = mx + p$.
Cette écriture est unique.

Exercices ► ②

1. Dans quel(s) cas ne peut-on pas calculer : $\frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$? si $x_B = x_A$: impossible de diviser par 0.
2. En déduire le type de droite qui ne peut pas avoir une équation réduite de la forme $y = mx + p$. si $x_A = x_B$, la droite (AB) est parallèle à l'axe des ordonnées.
3. p s'appelle « l'ordonnée à l'origine », c'est la valeur de y (ordonnée) quand $x = 0$ (origine). Sur la figure ci-contre,
 - lire la valeur de p . $p = 2$
 - En déduire une équation réduite de la droite (AB). $y = 0,5x + 2$



② exercices

- p.204 n° 89 : lire équation réduite
- p. 204 n° 94 : équation réduite d'une droite, deux points donnés.
- p. 204 n° 95 : équation réduite d'une droite, deux points donnés.

4. Système de deux équations à deux inconnues

4.1 Définitions

4.2 Interprétation graphique d'un couple solution

Passer par un support visuel permet de faire une idée de la solution.

4.3 Méthode de résolution d'un système

Exercices ► ③

③ exercices

► p. 195 n° 6 (corrigé dans le livre) : résoudre un système.

5. Exercices

5.1 Du temps de Fibonacci

Dans son livre *Liber Abaci* (le *livre du calcul*), en 1220, Léonard de Pise, dit FIBONACCI, pose divers problèmes et explique comment les résoudre.

Baldassarre BONCOMPAGNI traduit le *Liber Abaci* en latin en 1857 : <https://books.google.fr/books?id=w86fLKi88pYC&hl=fr>

Et plus récemment, Marc Moyon en présente des extraits dans *Les Classiques du Kangourou*. <http://www.mathkang.org/catalogue/prodkfib.html>

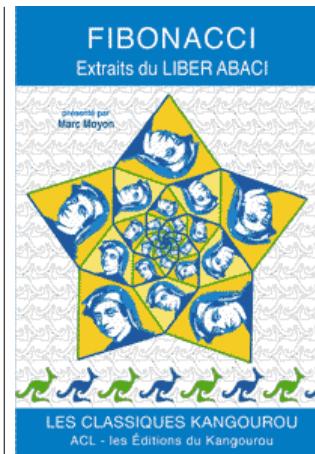
Voici le problème de la page 325 de la traduction de Baldassarre BONCOMPAGNI :

De duobus hominibus habentibus denarios.

Dvo homines habebant denarios; quorum primus querit secundo 7, et proponit se habere quinques tantum quam ipse. Et secundus querit primo 5, et proponit se habere septies tantum quam ipse. Queritur quantitas denariorum uniuscuiusque : pone

Et une traduction possible :

« Deux hommes ont des deniers. Si le premier en demande 7 au deuxième, alors il en aura cinq fois plus que celui-ci. Si le second en demande 5 au premier, alors il en aura sept fois plus que celui-ci. On demande la quantité de deniers de chacun des deux. »



4. Soit x le nombre de deniers du premier homme et y le nombre de deniers du second.

Montrer que x et y sont solutions de $\begin{cases} x - 5y = -42 \\ 7x - y = 40 \end{cases}$

- La première phrase se modélise : $x + 7 = 5(y - 7)$

- La seconde phrase se modélise : $y + 5 = 7(x - 5)$

d'où le système :

$$\begin{cases} x + 7 = 5(y - 7) \\ y + 5 = 7(x - 5) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 5y - 35 - 7 \\ y = 7x - 35 - 5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 5y = -42 \\ 7x - y = 40 \end{cases}$$

5. À l'aide du cours p. 194, identifier les réels a , b , a' et b' , puis en déduire que ce système admet une unique solution.

$a = 1$, $b = -5$, $a' = 7$ et $b' = -1$, donc $ab' - a'b = 1 \times (-1) - 7 \times (-5) \neq 0$.

Le système admet un unique couple solution.

Pour tracer une droite à l'aide de la calculatrice, voir dans le livre les pages « J'étudie une fonction » du livret : pages XI, XIII, et XV.

Dans GeoGebra, il suffit d'écrire l'équation (cartésienne ou réduite) dans la ligne de saisie.

6. Déterminer les équations réduites de chacune des droites associée à chaque équation du système. Tracer ces droites à l'aide d'un logiciel (ou de la calculatrice) et lire les coordonnées du point d'intersection.

$$\begin{cases} 5y = x + 42 \\ y = 7x - 40 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = \frac{1}{5}x + \frac{42}{5} \\ y = 7x - 40 \end{cases}$$

On lit $x \approx 7,1$ et $y \approx 9,9$

7. En détaillant les calculs, déterminer les valeurs exactes de x et y .

$$\begin{cases} y = \frac{1}{5}x + \frac{42}{5} \\ y = 7x - 40 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 7x - 40 = \frac{1}{5}x + \frac{42}{5} \\ y = 7x - 40 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 7x - \frac{1}{5}x = \frac{42}{5} + 40 \\ y = 7x - 40 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} x = \frac{5}{34} \times \frac{242}{5} = \frac{121}{17} \\ y = 7 \times \frac{121}{17} - 40 = \frac{167}{17} \end{cases}$$

8. Le denier est une unité de monnaie. La plus petite unité de monnaie était le sou, il fallait 12 sous pour faire 1 denier (compter en douzaines était plus intéressant qu'en dizaine, car 12 a plus de diviseurs que 10). Le problème posé par Fibonacci est une histoire ancrée dans le réel, mais comment interpréter le résultat ?

Le résultat reste théorique, un denier ne pouvant être divisé en 17 ! Par contre la modélisation du problème est simple... Donc déjà à l'époque, on inventait des problèmes de mathématiques pseudo-concrets pour faire résoudre des équations !

5.2 Du temps de vos grands-parents

Un livre d'exercices d'*Algèbre* de 1951 : par chapitre, quatre ou cinq exercices corrigés comme exemples, puis une série d'exercices.

26. – Problèmes du premier degré à deux inconnues

1. Problème. — Si l'on augmente de 3 m la largeur d'un rectangle et de 4 m sa longueur, sa surface augmente de 88 m². Si l'on diminue sa largeur de 3 m et sa longueur de 2 m, sa surface diminue de 50 m². Trouver les dimensions du rectangle.

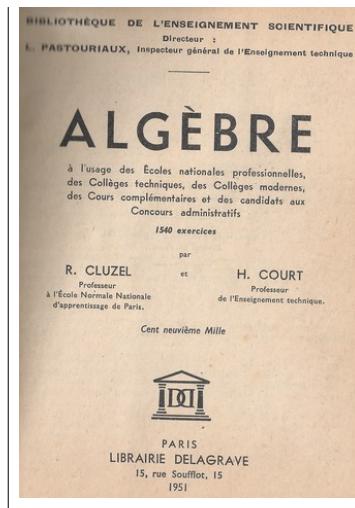
Solution. — 1^o Choix des inconnues. — Désignons par x la largeur et par y la longueur, ces deux dimensions étant exprimées en mètres.

2^o Mise en équations. — Écrivons, selon chaque supposition faite dans l'énoncé, que la nouvelle surface est égale à l'ancienne augmentée (ou diminuée) de la différence donnée; nous obtenons deux équations :

$$\begin{cases} (x+3)(y+4) = xy + 88 \\ (x-3)(y-2) = xy - 50. \end{cases}$$

Le système à résoudre est donc : $\begin{cases} (x+3)(y+4) = xy + 88 \\ (x-3)(y-2) = xy - 50 \end{cases}$

9. Écrire le système sous la forme $\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$



Une équation réduite de droite est de la forme
 $y = mx + p$

$$\begin{cases} (x+3)(y+4) = xy + 88 \\ (x-3)(y-2) = xy - 50 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} xy + 4x + 3y + 12 - xy = 88 \\ xy - 2x - 3y + 6 - xy = -50 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} 4x + 3y = 76 \\ -2x - 3y = -56 \end{cases}$$

10. À l'aide du cours p. 194, justifier que ce système admet une unique solution.

on pose $a = 4$; $b = 3$; $a' = -2$ et $b' = -3$.

$$ab' - a'b = 4 \times (-3) - (-2) \times 3 = -6 \neq 0$$

Le système admet donc un unique couple solution.

11. Déterminer les équations réduites de chacune des droites associée à chaque équation du système. Tracer ces droites à l'aide d'un logiciel (ou de la calculatrice) et lire les coordonnées du point d'intersection.

$$\begin{cases} 4x + 3y = 76 \\ -2x - 3y = -56 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3y = -4x + 76 \\ -3y = 2x - 56 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = -\frac{4}{3}x + \frac{76}{3} \\ y = -\frac{2}{3}x + \frac{56}{3} \end{cases}$$

On lit $(x; y) = (10; 12)$

12. En détaillant les calculs, déterminer les valeurs exactes de x et y .

$$\begin{cases} y = -\frac{4}{3}x + \frac{76}{3} \\ y = -\frac{2}{3}x + \frac{56}{3} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = -\frac{4}{3}x + \frac{76}{3} \\ -\frac{4}{3}x + \frac{76}{3} = -\frac{2}{3}x + \frac{56}{3} \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} y = -\frac{4}{3}x + \frac{76}{3} \\ -\frac{4}{3}x + \frac{2}{3}x = \frac{56}{3} - \frac{76}{3} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = -\frac{4}{3}x + \frac{76}{3} \\ -\frac{2}{3}x = -\frac{20}{3} \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} y = -\frac{4}{3} \times 10 + \frac{76}{3} \\ x = 10 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 12 \\ x = 10 \end{cases}$$

donc $x = 10$ et $y = 12$.

13. Conclure. le rectangle a un côté de 10 mètres et l'autre de 12 mètres.

5.3 De nos jours

 On définit les droites : $d_{-6} : y = -6x - 36$; $d_{-3} : y = -3x - 9$; $d_3 : y = 3x - 9$ et $d_6 : y = 6x - 36$;

14. Déterminer le coefficient directeur de chacune de ces droites. Expliquer pourquoi elles ne sont pas parallèles deux à deux.

d_{-6} a pour coefficient directeur -6 ; d_{-3} a pour coefficient directeur -3 ; d_3 a pour coefficient directeur 3 et d_6 a pour coefficient directeur 6 .

Chaque coefficient directeur est différent, aucune de ces droite n'est parallèle à une des autres.

15. Calculer les coordonnées des points A, B et C, points d'intersections respectif de d_{-6} et d_6 ; d_{-6} et d_3 ; d_{-6} et d_{-3} .

Aide :

- coefficient directeur : livre p. 192
- résolution de système : livre p. 195
- pour tracer une droite dans GeoGebra, il suffit d'écrire l'équation (cartésienne ou réduite) de la droite dans la ligne de saisie.

d_{-6} et d_6

$$\begin{cases} y = -6x - 36 \\ y = 6x - 36 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2y = -72 \\ 6x = y + 36 \end{cases} \quad L_1 \leftarrow L_1 + L_2 \quad \Leftrightarrow \begin{cases} y = -36 \\ 6x = 0 \end{cases}$$

donc les coordonnées de A sont $(0; -36)$

d_{-6} et d_3

$$\begin{cases} y = -6x - 36 \\ y = 3x - 9 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3y = -54 \\ 3x = y + 9 \end{cases} \quad L_1 \leftarrow L_1 + 2L_2 \quad \Leftrightarrow \begin{cases} y = -18 \\ 3x = -9 \end{cases}$$

donc les coordonnées de B sont $(-3; -18)$

d_{-6} et d_{-3}

$$\begin{cases} y = -6x - 36 \\ y = -3x - 9 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 18 \\ 3x = -y - 9 \end{cases} \quad L_1 \leftarrow 2L_2 - L_1 \quad \Leftrightarrow \begin{cases} y = 18 \\ x = -9 \end{cases}$$

donc les coordonnées de C sont $(-9; 18)$

16. Vérifier les coordonnées des points A, B et C en traçant ces quatre droites dans GeoGebra.

17. On remarque que les équations de ces droites sont de la forme :
 $d_a : y = a \times x - a^2$.

- a) L'objectif de cette question est de tracer la *famille* des droites d_a pour toutes les valeurs de a allant de -6 à 6 avec un pas de $0,15$ (c'est à dire pour $a = -6 ; a = -5,85 ; a = -5,7 ; \dots ; a = 6$).

La commande **Séquence** est une boucle *pour* dans GeoGebra.

En ligne de saisie :

Séquence($y = a * x - a^2$, a , -6 , 6 , 0.15)

Vous n'avez tracé que des droites : que voyez-vous apparaître ?
une parabole !

- b) Une autre famille de droites :

d_a = Séquence($y = -a/\sqrt{25-a^2} x + 25/\sqrt{25-a^2}$, a , -5 , 5 , $.2$)

- Donner l'expression des droites d_a en fonction de a .

$$y = -\frac{a}{\sqrt{25-a^2}}x + \frac{25}{\sqrt{25-a^2}}$$

- À quel intervalle appartient le paramètre a ? $a \in [-5; 5]$

- Donner les quatre premières valeurs prises par a . Quel(s) problème(s) va rencontrer GeoGebra ?

$$a = -5; -4,8; -4,6; -4,4$$

quand $a = \pm 5$, $\sqrt{25-a^2} = 0$, et on ne peut pas diviser par 0 !

5.4 Déclic, 2nde

1 Soient $A(-5; 4)$, $B(2; 3)$ et $C(-5; 3)$.

Déterminer une équation cartésienne de chacune des droites (AB) , (AC) et (BC) .

2 **1.** Déterminer une équation cartésienne de la droite passant par $T(-10; 5)$ et dont le vecteur directeur est $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \end{pmatrix}$.

4 Construire dans un repère orthonormé $(O; I; J)$ les droites d_1 à d_6 d'équations cartésiennes ou réduites respectives $-3x + 4y + 9 = 0$; $x + 2y + 4 = 0$ et $2x - 5 = 0$ puis $y = 2x - 1$; $y = 4$ et $x = -2$.

6 On considère les droites :

$$d_1 : 2x + y + 1 = 0 \text{ et } d_2 : 4x + 3y - 11 = 0$$

1. Montrer que les droites d_1 et d_2 sont sécantes.

2. Déterminer les coordonnées du point d'intersection de d_1 et d_2 , en résolvant par substitution un système que l'on indiquera.

Pour les exercices **41** et **42**, déterminer dans chaque cas une équation cartésienne de la droite (AB) .

41 **1.** $A(2; 1)$ et $B(5; -6)$

2. $A(-3; 0)$ et $B(1; 1)$

42 **1.** $A(-1; 7)$ et $B(0; 3)$

2. $A(6; 8)$ et $B(3; 2)$

43 Soient $A(-3; 4)$, $B(2; 1)$ et $C(-1; -3)$.

1. Calculer les coordonnées du point M milieu du segment $[AC]$.

2. Déterminer une équation cartésienne de la médiane issue de B dans le triangle ABC .

44 Dans chacun des cas suivants, déterminer une équation cartésienne de la droite d parallèle à la droite (AB) et passant par C .

1. $A(5; 4)$; $B(-1; 2)$ et $C(4; -3)$

2. $A(-5; -1)$; $B(6; 4)$ et $C(1; 2)$

2. Déterminer une équation cartésienne de la droite passant par les points $F(5; 2)$ et $G(25; -2)$.

3. Que constate-t-on ? Que peut-on en déduire ?

3 Soient $M(-2; 5)$, $N(8; 0)$ et $P(-3; 3)$.

1. Déterminer une équation cartésienne de la droite d passant par P et parallèle à la droite (MN) .

2. Le point $R(15; -6)$ est-il sur la droite d ? Justifier.

5 On donne deux points $A(-42; 20)$ et $B(30; -4)$.

1. Déterminer l'équation réduite de la droite (AB) .

2. Construire la droite (AB) en utilisant son ordonnée à l'origine et son coefficient directeur.

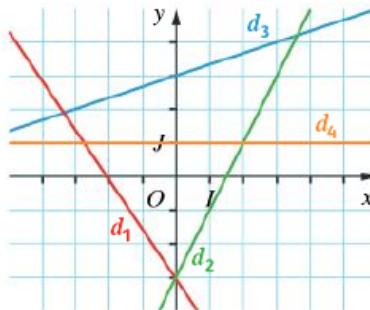
7 On considère les droites :

$$d_1 : 3x + 4y - 19 = 0 \text{ et } d_2 : 5x - 2y + 3 = 0$$

1. Montrer que les droites d_1 et d_2 sont sécantes.

2. Déterminer les coordonnées du point d'intersection de d_1 et d_2 , en résolvant par combinaison linéaire un système que l'on indiquera.

89 Par lecture graphique, préciser le coefficient directeur puis donner une équation réduite de chaque droite.



Dans les exercices **94** et **95** déterminer algébriquement l'équation réduite de la droite (AB) .

94 **1.** $A(3; 2)$ et $B(5; 2)$ **2.** $A(14; 3)$ et $B(4; 9)$

95 **1.** $A(0,2;5)$ et $B(1;0,8)$ **2.** $A(3;6)$ et $B(1;6)$

96 Soient $A(3; -2)$, $B(9; 2)$ et $C(-2; 4)$.

1. Calculer les coordonnées du milieu M de $[AB]$.

2. Déterminer l'équation réduite de la droite (CM) .

3. Le point $D(30; -10)$ appartient-il à la médiane du triangle ABC issue de C ?