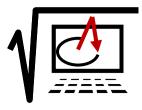
100 OUTILS POUR LES MATHS :

FORCE 1?



	aciliter	Ouvrir	Réaliser	Conjecturer	Expérimenter
TOI = MOI : prise en main / points libres					
Laboureur : formules / calculs					
Equerre : trace d'un point mobile / lieu / points liés					
Anamorphose : trace d'un point mobile / lieu / points liés					
3 droites, un point, c'est tout!: faire décrire au point M un lieu					
Théorème de Gergonne					
Rencontre d'un cercle avec une para- bole					
Problème de régionnement du plan.					
Fantôme					