
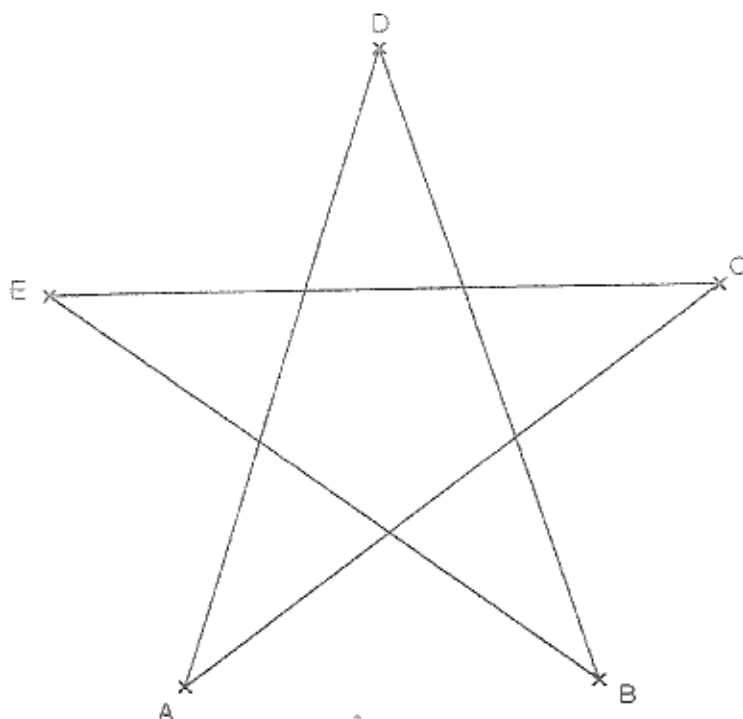


1^{ère} Partie : « Une seule étoile »

- 1) Tracer un pentagone régulier (5 côtés).
- 2) Enlever l'affichage de ce pentagone, pour ne laisser que ses sommets.
- 3) Activer  Polygone et tracer le pentagone étoilé ci-dessous en reliant les points dans cet ordre A, puis C, puis E, puis B, puis D, puis A pour finir.



- 4) Terminer par un coloriage de votre choix, puis enlever l'affichage des points.

Pour colorier l'intérieur de l'étoile, vous devez créer le pentagone situé au milieu de l'étoile.

2^{ème} Partie : « Une nuit d'étoiles »

- 1) Ouvrir le menu *Outils* puis *Créer un nouvel outil*.
- 2) Dans *Objets finaux*, mettre seulement l'étoile (il suffit de cliquer à l'intérieur de l'étoile).
il faut prendre les deux polygones si vous avez colorié toute l'étoile.
- 3) Dans *Objets initiaux*, les deux points sont mis, cliquer simplement sur *suivant*.
- 4) Pour *Nom et icône*, on mettra : étoile pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.
Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : Cliquer deux fois sur la page ou sur deux points.
- 5) Cliquer sur *Fin*. L'outil étoile est maintenant créé, vous pouvez alors remplir la page d'étoiles !
- 6) Terminer par enlever l'affichage des points et par colorier l'arrière-plan (clique droit sur la page blanche, puis graphique, puis couleur d'arrière-plan).