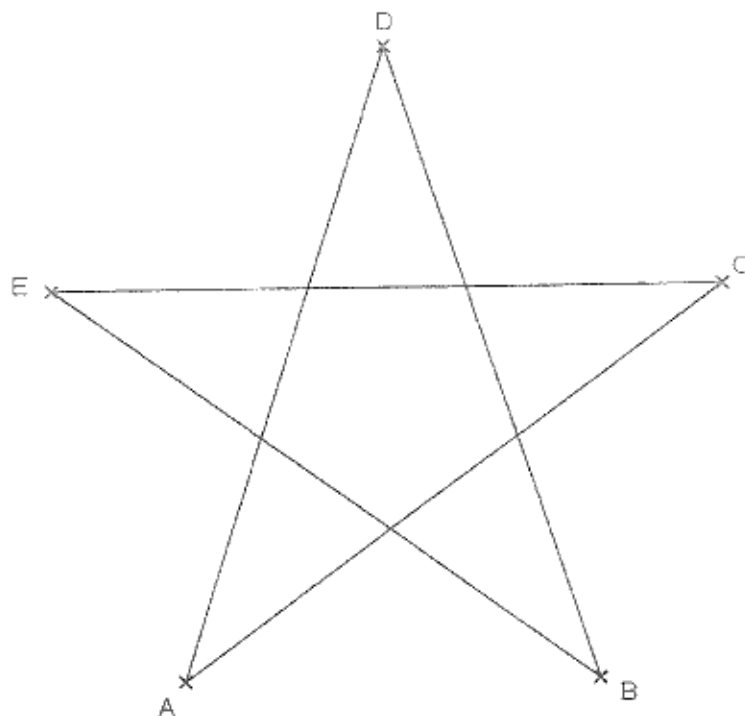


1) Comme dans la 1<sup>ère</sup> partie de la fiche 8, tracer un pentagone étoilé comme ci-dessous.



2) Colorier l'étoile en jaune avec remplissage 100% puis enlever l'affichage des points et des segments.

3) Activer  Curseur et cliquer sur la page blanche.

4) Dans *Intervalle* mettre 0 pour min, 2 pour *max*.

Dans *Animation* mettre 10 pour *Vitesse*, puis sélectionner  $\Rightarrow$  croissant pour *Répéter*.

Cliquer sur *Appliquer*.

5) Cliquer à droite sur l'étoile, puis *Propriété* et *Avancé*.

6) Mettre la condition d'affichage  $f > 1$  ← nom du curseur.

Puis cliquer sur fermer.

7) Cliquer à droite sur le curseur, puis cliquer sur *Animer*.

L'étoile disparaît quand  $f < 1$  et apparaît quand  $f > 1$ .

Une icône  apparaît en bas de l'écran permettant d'arrêter et de recommencer l'animation.

8) Terminer par enlever l'affichage du curseur puis colorier l'arrière-plan en noir.