

## 1. Utilisation

- Simplifier le calcul algébrique
- Calculer avec les nombres complexes
- Résoudre des systèmes d'équations
- Développer – factoriser des expressions
- Décomposer en produit des facteurs premiers
- Calculer avec fractions...

## 2. Les logiciels

Deux logiciels de calculs formels, gratuits et téléchargeables.

Pour les deux, il existe des forums très réactifs sur lesquels on peut librement poser des questions, il existe également une documentation assez complète en français !

### Maxima

le logiciel Maxima <http://maxima.sourceforge.net/>

et son interface graphique [http://wxmaxima.sourceforge.net/wiki/index.php/Main\\_Page](http://wxmaxima.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page)

pour des fichiers d'aide <http://michel.gosse.free.fr/>

L'auteur était très réactif, mais les informations sur le site semblent dater...

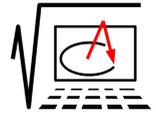
### XCas

le logiciel XCas : [http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac\\_fr.html](http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac_fr.html) (l'interface graphique est déroutante au début...)

XCas en ligne : <http://xcasenligne.fr/>

pour les fichiers d'aide : [http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac\\_fr.html](http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac_fr.html)

L'auteur est très réactif !



J'ai une préférence pour Xcas... mais il peut être intéressant de jongler entre les deux : les algorithmes de calculs étant différents, certaines réponses seront plus faciles à obtenir avec l'un ou l'autre.

## Remarques

- pour la multiplication, le symbole  $*$  ne peut pas être omis (sauf rares exceptions)
- sous Windows, les raccourcis clavier Ctrl-C, Ctrl-V permettent respectivement de copier et coller la sélection.

## 3. Quelques commandes

Répondre aux questions suivantes en utilisant les commandes du logiciel trouvées dans les menus *scolaire* ou dans le menu *aide > index*.

Les commandes existent en français et en anglais pour voir les synonymes : menu *Aide > index*

### 3.1 Quelques questions du DNB

Asie – 2013

Pour chacune des quatre affirmations suivantes, préciser si elle est vraie ou fausse et justifier la réponse.

1. Le PGCD de 18 et de 36 est 9

<code>gcd(18, 36)</code>
18

2. Le double de  $\frac{9}{4}$  est égal à  $\frac{9}{2}$ .

$2*9/4$
$\frac{9}{2}$

3. Le carré de  $3\sqrt{5}$  est égal à 15.

$(3*\text{sqrt}(5))^2$	
$(3*(\sqrt{5}))^2$	M
$\text{normal}((3*\text{sqrt}(5))^2)$	
45	M

### Centres Étrangers – juin 2013

Cet exercice est un questionnaire à choix multiple (QCM)...

Les solutions de l'équation  $(x+7)(2x-7) = 0$  sont

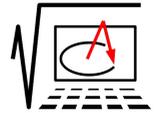
a)  $-7$  et  $3,5$     b)  $7$  et  $-3,5$     c)  $-7$  et  $5$

$\text{solve}((x+7)*(2*x-7)=0, x)$
$-7, \frac{7}{2}$
$\text{resoudre}((x+7)*(2*x-7)=0, x)$
$-7, \frac{7}{2}$

La (ou les) solution(s) de l'inéquation  $-2(x+7) \leq -16$  est (sont)

a) tous les nombres inférieurs ou égaux à  $1$     b) tous les nombres supérieurs

# CALCUL FORMEL



ou égaux à 1      c) 1

```
solve(-2*(x+7)<=-16,x)
x>=1
```

La forme développée de  $(7x - 5)^2$  est

a)  $49x^2 - 25$       b)  $49x^2 - 70x + 25$       c)  $49x^2 - 70x - 25$

```
expand((7*x-5)^2)
49*x^2-70*x+25
developper((7*x-5)^2)
49*x^2-70*x+25
```

## Métropole - Antilles - Guyane - La Réunion – sept. 2013

Affirmation 1 : « La vitesse moyenne d'un coureur qui parcourt 18 km en une heure est strictement supérieure à celle d'une voiture télécommandée qui parcourt 5 m par seconde. »

```
convert(5_m*_s^(-1),_km*_h^(-1))
18.0_ km/h
convert(18_km/_h,_m/_s)
5.0_ m/s
convert(18_(km/h),_(m/s))
5.0_ m/s
convert(5_(m*s^(-1)),_(km*h^(-1)))
18.0_ km *h^-1
```

Métropole – juin 2012

On cherche à résoudre l'équation  $(4x - 3)^2 - 9 = 0$ .

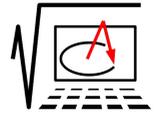
1. Le nombre  $\frac{3}{4}$  est-il solution de cette équation ? et le nombre 0 ?

<code>eq := (4*x-3)^2-9=0</code>
$((4*x-3)^2-9)=0$
<code>subst (eq, x=3/4)</code>
$(-9)=0$
<code>subst (eq, x=0)</code>
$0=0$

2. Prouvez que, pour tout nombre  $x$ ,  $(4x - 3)^2 - 9 = 4x(4x - 6)$

<code>factor ((4*x-3)^2-9)</code>
$8*x*(-3+2*x)$
<code>factoriser (4*x*(4*x-6))</code>
$8*x*(-3+2*x)$
<code>expand ((4*x-3)^2-9)</code>
$16*x^2-24*x$
<code>developper (4*x*(4*x-6))</code>
$16*x^2-24*x$

# CALCUL FORMEL



3. Déterminer les solutions de l'équation  $(4x - 3)^2 = 9$

<code>solve ((4x-3)^2-9=0x)</code>
$\left[ 0, \frac{3}{2} \right]$
<code>resoudre ((4x-3)^2-9=0x)</code>
$\left[ 0, \frac{3}{2} \right]$

Amérique du Nord – juin 2012

**Affirmation 2 :** 72 a exactement cinq diviseurs.

<code>idivis (72)</code>
$[ 1, 2, 4, 8, 3, 6, 12, 24, 9, 18, 36, 72 ]$

## 3.2 Quelques questions du BAC

S – Polynésie – juin 2013

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct  $(O ; \vec{u} ; \vec{v})$ .

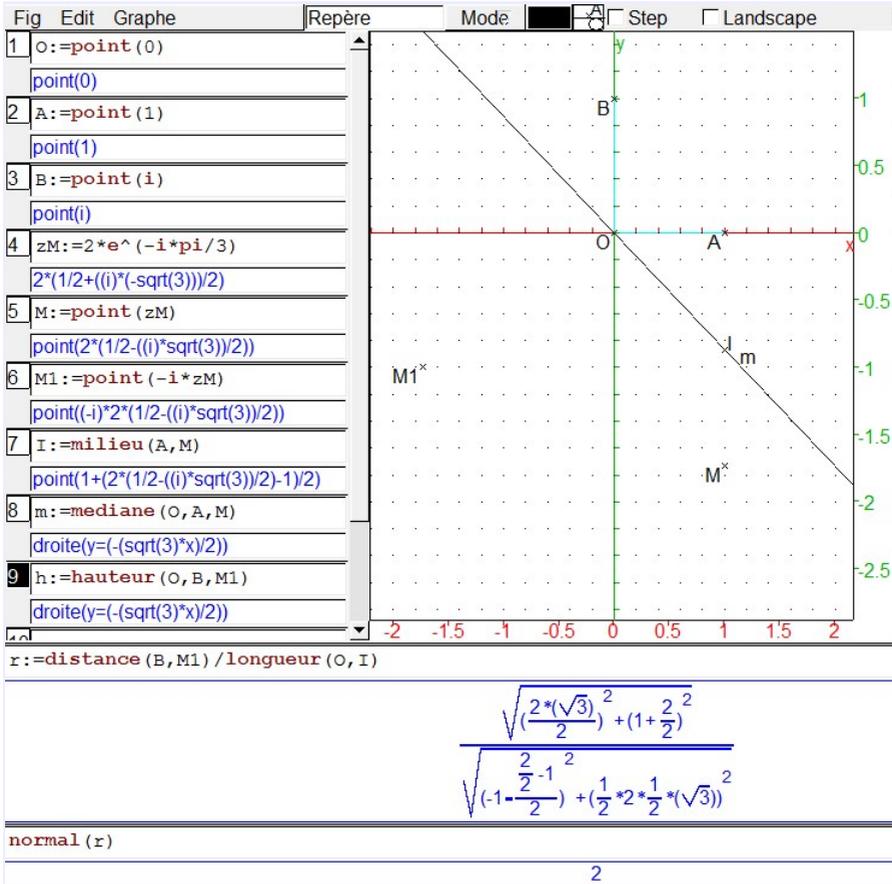
On note  $i$  le nombre complexe tel que  $i^2 = -1$ .

On considère le point A d'affixe  $z_A = 1$  et le point B d'affixe  $z_B = i$ .

À tout point M d'affixe  $z_M = x + iy$ , avec  $x$  et  $y$  deux réels tels que  $y \neq 0$ , on associe le point M' d'affixe  $z_{M'} = -iz_M$ .

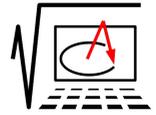
On désigne par I le milieu du segment [AM].

Le but de l'exercice est de montrer que pour tout point M n'appartenant pas à (OA), la médiane (OI) du triangle OAM est aussi une hauteur du triangle OBM' (propriété 1) et que  $BM' = 2OI$  (propriété 2).



- Dans cette question et uniquement dans cette question, on prend  $z_M = 2e^{-i\frac{\pi}{3}}$ .
  - Déterminer la forme algébrique de  $z_M$ .
  - Montrer que  $z_{M'} = -\sqrt{3} - i$ . Déterminer le module et un argument de  $z_{M'}$ .
  - Placer les points A, B, M, M' et I dans le repère  $(O; \vec{u}; \vec{v})$  en prenant 2 cm pour unité graphique.

# CALCUL FORMEL



<code>zM:=2*e^(-i*pi/3)</code>
$2*\left(\frac{1}{2} + \frac{i*(-\sqrt{3})}{2}\right)$
<code>normal (zM)</code>
$(-i)*(\sqrt{3})+1$
<code>re (zM)</code>
$\frac{2}{2}$
<code>im (zM)</code>
$-\frac{2*(\sqrt{3})}{2}$
<code>simplifier (-zM)</code>
$-1+i*(\sqrt{3})$
<code>abs (-zM)</code>
$2*\sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2}$
<code>normal (abs (-zM))</code>
$2$
<code>arg (-zM)</code>
$-\frac{\pi}{3} + \frac{2*\pi}{2}$
<code>normal (arg (-zM))</code>
$\frac{2}{3}*\pi$

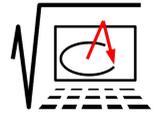
Tracer la droite (OI) et vérifier rapidement les propriétés 1 et 2 à l'aide du graphique.

2. On revient au cas général en prenant  $z_M = x + iy$  avec  $y \neq 0$ .

- Déterminer l'affixe du point I en fonction de  $x$  et  $y$ .
- Déterminer l'affixe du point  $M'$  en fonction de  $x$  et  $y$ .
- Écrire les coordonnées des points I, B et  $M'$ .
- Montrer que la droite (OI) est une hauteur du triangle OBM'.
- Montrer que  $BM' = 2OI$ .

1	<code>O:=point(0)</code> <code>point(0)</code>
2	<code>A:=point(1)</code> <code>point(1)</code>
3	<code>B:=point(i)</code> <code>point(i)</code>
4	<code>zM:=x+i*y</code> <code>x+(i)*y</code>
5	<code>M:=point(zM)</code> <code>point(x+(i)*y)</code>
6	<code>M1:=point(-i*zM)</code> <code>point((-i)*(x+(i)*y))</code>
7	<code>I:=milieu(A,M)</code> <code>point(1+(x+(i)*y-1)/2)</code>
8	<code>m:=mediante(O,A,M)</code> <code>droite(y=(y/(1+x)*x))</code>
9	<code>h:=hauteur(O,B,M1)</code> <code>droite(y=(y/(1+x)*x))</code>

# CALCUL FORMEL



<b>affixe</b> (I)
$1 + \frac{x+i*y-1}{2}$
<b>coordonnees</b> (I)
$\left[ 1 + \frac{x-1}{2}, \frac{y}{2} \right]$
<b>est_perpendiculaire</b> (droite (O, I) , droite (B, M1) )
1
<b>r</b> := <b>longueur</b> (B, M1) / <b>longueur</b> (O, I)
$\frac{\sqrt{(-y)^2 + (1+x)^2}}{\sqrt{\left(-1 - \frac{x-1}{2}\right)^2 + \left(-\frac{y}{2}\right)^2}}$
<b>simplifier</b> (r)
2

## S – Nouvelle Calédonie – juin 2013

Pour chacune des propositions suivantes, dire si elle est vraie ou fausse en justifiant la réponse.

1. **Proposition** : Pour tout entier naturel  $n$  :  $(1+i)^{4n} = (-4)^n$ .

2. Soit (E) l'équation  $(z-4)(z^2-4z+8) = 0$  où  $z$  désigne un nombre complexe.

**Proposition** : Les points dont les affixes sont les solutions, dans  $\mathbb{C}$ , de (E) sont les sommets d'un triangle d'aire 8.

3. **Proposition** : Pour tout nombre réel  $\alpha$ ,  $1 + e^{2i\alpha} = 2e^{i\alpha} \cos(\alpha)$ .

4. Soit A le point d'affixe  $z_A = \frac{1}{2}(1+i)$  et  $M_n$  le point d'affixe  $(z_A)^n$  où  $n$  désigne un entier naturel supérieur ou égal à 2.

**Proposition** : si  $n-1$  est divisible par 4, alors les points O, A et  $M_n$  sont alignés.

5. Soit  $j$  le nombre complexe de module 1 et d'argument  $\frac{2\pi}{3}$ .

**Proposition :**  $1 + j + j^2 = 0$ .

$(1+i)^{(4*n)} - (-4)^n$   
 $\exp(4*n*\ln(1+i)) - (-1)^n * 4^n$   
 $[a, b, c] := \text{csolve}((z-4)*(z^2-4*z+8)=0, z)$   
 $[4, 2-2*i, 2+2*i]$   
 $\text{aire}(\text{triangle}(a, b, c))$   
 $-4$   
 $\text{trig2exp}(1 + e^{(2*i*alpha)} - 2*e^{(i*alpha)}*\cos(alpha))$   
 $1 + \exp(2*i*alpha) - \frac{2*\exp(i*alpha)*(exp(i*alpha) + \frac{1}{exp(i*alpha)})}{2}$   
 $\text{est\_aligne}(0, (1+i)/2, (1+i)/2*((1+i)/2)^4)^k)$   
 $1$   
 $\text{csolve}(1+j+j^2=0, j)$   
 $\left[ \frac{-1+i*\sqrt{3}}{2}, \frac{-1-i*\sqrt{3}}{2} \right]$   
 $\text{subst}(1+j+j^2, j=e^{(i*2*pi/3)})$   
 $1 - \frac{1}{2} + \frac{i*\sqrt{3}}{2} + \left( -\frac{1}{2} + \frac{i*\sqrt{3}}{2} \right)^2$

### S – Nouvelle Calédonie – mars 2012

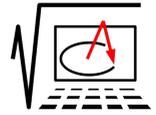
Soit  $f$  la fonction définie sur  $[0; 1]$  par  $f(x) = xe^x$ .

On désigne par  $\mathcal{C}$  la courbe représentative de  $f$  dans le plan muni d'un repère orthogonal  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

Soit  $a$  un nombre réel appartenant à l'intervalle  $[0; 1]$ .

Sur la courbe  $\mathcal{C}$ , tracée en annexe, on a placé les points A et B d'abscisses respectives  $a$  et 1. On a tracé les segments  $[OA]$  et  $[AB]$ . On a hachuré la partie du

# CALCUL FORMEL



plan délimitée par les segments  $[OA]$  et  $[AB]$  et la courbe  $\mathcal{C}$ . On a placé les points  $A'(a; 0)$  et  $B'(1; 0)$ .

Le but de l'exercice est de déterminer la valeur du nombre réel  $a$  pour laquelle l'aire de la partie du plan hachurée en annexe est minimale.

## PARTIE A :

1. Montrer que  $\int_0^1 xe^x dx = 1$ .

<code>int(x*e^x, x, 0, 1)</code>
1

2. a) Donner l'aire du triangle  $OAA'$  et montrer que l'aire du trapèze  $ABB'A'$  est égale à  $\frac{1}{2}(-a^2e^a + ae^a - ae + e)$ .

b) En déduire que l'aire de la partie du plan hachurée est égale à  $\frac{1}{2}(ae^a - ae + e - 2)$ .

7	<code>purge (a)</code>	$\frac{\pi}{4}$
8	<code>assume (a&gt;=0 and a&lt;=1)</code>	$a$
9	<code>A:=[a, f(a)]</code>	$[a, a \cdot \exp(a)]$
0	<code>B:=[1, f(1)]</code>	$[1, \exp(1)]$
1	<code>A1:=[a, 0]</code>	$[a, 0]$
2	<code>B1:=[1, 0]</code>	$[1, 0]$
3	<code>aire (A, B, B1, A1)</code>	$\frac{-a^2 \cdot \exp(a) - a \cdot \exp(1) + a \cdot \exp(a) + \exp(1)}{2}$
4	<code>O:=[0, 0]; aire (O, A, A1)</code>	$\left( [0, 0], \frac{1}{2} a^2 \cdot \exp(a) \right)$

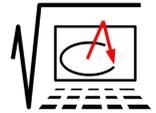
## PARTIE B :

Soit  $g$  la fonction définie sur  $[0 ; +\infty[$  par

$$g(x) = x(e^x - e) + e - 2.$$

1. Soit  $g'$  la fonction dérivée de la fonction  $g$ . Calculer  $g'(x)$  pour tout réel  $x$  de  $[0 ; +\infty[$ .

# CALCUL FORMEL



Vérifier que la fonction dérivée seconde  $g''$  est définie sur  $[0 ; +\infty[$  par  $g''(x) = (2+x)e^x$ .

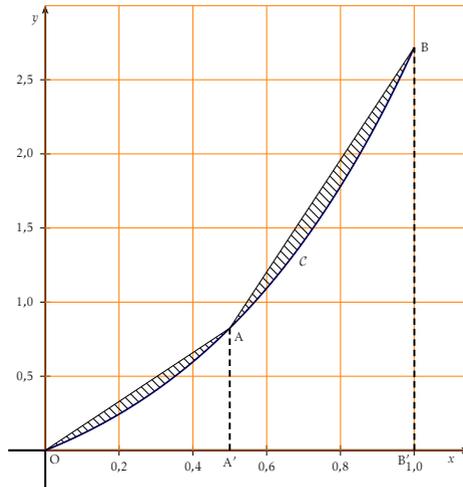
```

) hach:=aire (O,A,A1)+aire (A,B,B1,A1)-int (f(x),x,0,1)
      -a*exp(1)+a*exp(a)+exp(1)-2
      2
) g:=unapply (numer (hach),a)
      a -> a*exp(a)-a*exp(1)+exp(1)-2
) g' (x)
      exp(x)+x*exp(x)-exp(1)
) g1:=diff (g)
      a-> exp(a)+a*exp(a)-exp(1)
) g2:=diff (diff (g))
      a-> a*exp(a)+2*exp(a)
    
```

2. En déduire les variations de la fonction  $g'$  sur  $[0 ; +\infty[$ .
3. Établir que l'équation  $g'(x) = 0$  admet une solution unique  $\alpha$  dans l'intervalle  $[0 ; +\infty[$ .  
Déterminer une valeur approchée de  $\alpha$  à  $10^{-1}$  près.
4. En déduire les variations de la fonction  $g$  sur  $[0 ; +\infty[$ .
5. En utilisant les réponses aux questions des parties A et B, montrer qu'il existe une valeur de  $a$  pour laquelle l'aire de la partie du plan hachurée est minimale. Donner cette valeur de  $a$ .

```

) fMin (g(x),x=0..1)
Impossible d'isoler x in exp(x)*x+exp(x)-exp(1), changement pour des solutions approx.
      0.557145598998
) fsolve (g1(x)=0,x)
      0.557145598998
    
```



S – Pondichéry – juin 2012

On considère les suites  $(I_n)$  et  $(J_n)$  définies pour tout entier naturel  $n$  par :

$$I_n = \int_0^1 \frac{e^{-nx}}{1+x} dx \quad \text{et} \quad J_n = \int_0^1 \frac{e^{-nx}}{(1+x)^2} dx.$$

...

En déduire  $\lim_{n \rightarrow +\infty} nI(n)$

```
I (n) :=intgrer (e ^ (-n*x) / (1+x) , x, 0, 1)
```

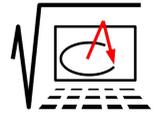
```
n -> integrer(  $\frac{\exp((-n)*x)}{1+x}$  , x, 0, 1)
```

```
limite (I (n) , n, +infinity)
```

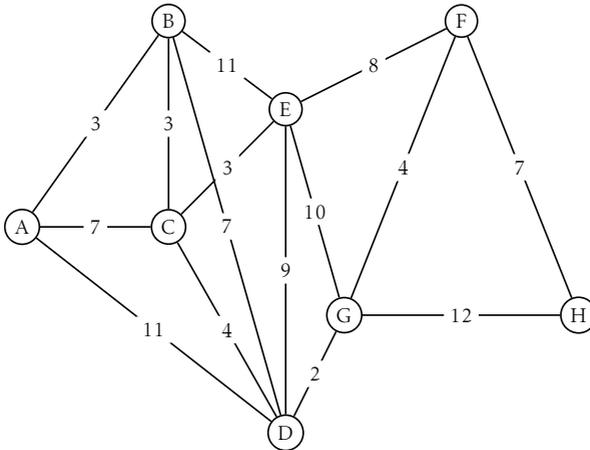
```
0
```

```
limite (n*I (n) , n, +infinity)
```

```
1
```

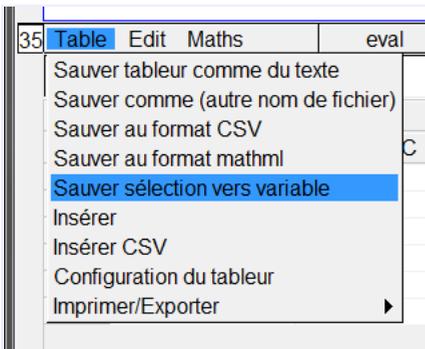


ES – Pondichéry – avril 2012



On appelle  $M$  la matrice associée au graphe,  $M$  étant construite en utilisant les sommets dans l'ordre alphabétique ...

Calculer  $M^4$ ,  $M^10$ ...



### 3.3 Quelques commandes Xcas

<i>algèbre</i>	developper	assume
numer	expand	purge
<i>analyse</i>	<i>factoriser</i>	subst
(prime)'	factor	
fMin	factoriser	
fsolve	<i>fonctions</i>	
int	sqrt	
integrer	<i>geometrie</i>	
limite	triangle	
unapply	<i>géométrie</i>	
<i>arithmétique</i>	aire	
gcd	coordonnees	
idivis	distance	
<i>complexes</i>	equation	
abs	est_aligne	
affiche	est_perpendiculaire	
arg	hauteur	
csolve	longueur	
im	mediane	
re	milieu	
trig2exp	point	
<i>constantes</i>	<i>résoudre</i>	
e	csolve	
i	resoudre	
infinity	solve	
$\pi$	<i>simplifier</i>	
<i>conversion</i>	normal	
convert	simplifier	
<i>développer</i>	<i>variable</i>	