

## 1. Utilisation

- Simplifier le calcul algébrique
- Calculer avec les nombres complexes
- Résoudre des systèmes d'équations
- Développer – factoriser des expressions
- Décomposer en produit de facteurs premiers
- Calculer avec fractions...

## 2. Les logiciels

Deux logiciels de calculs formels, gratuits et téléchargeables.

Pour les deux, il existe des forums très réactifs sur lesquels on peut librement poser des questions, il existe également une documentation assez complète en français !

**Maxima** le logiciel Maxima <http://maxima.sourceforge.net/>  
pour des fichiers d'aide <http://michel.gosse.free.fr/>  
L'auteur était très réactif.

Il existe une version pour Android !

**Xcas** le logiciel Xcas : [http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac\\_fr.html](http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac_fr.html)  
(l'interface graphique est déroutante au début...)  
Xcas en ligne : <http://xcasenligne.fr/>  
pour les fichiers d'aide : [http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac\\_fr.html](http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac_fr.html)

L'auteur est très réactif !

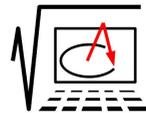
Il existe une version pour Android, mais pas dans GooglePlay...

**GeoGebra** Depuis la version 4, GeoGebra possède un module de calcul formel basé sur le noyau de Xcas.

Mais la syntaxe est différente et (de mon point de vue) les possibilités restent limitées. (attention : les commandes ne sont pas toujours les mêmes entre le module de géométrie et celui de calcul formel).

Pour les élèves, on garde un logiciel qu'ils connaissent.

On peut copier les formules en format LibreOffice !



J'ai une préférence pour Xcas... mais il peut être intéressant de jongler entre les trois : les algorithmes de calculs, les visuels... étant différents, certaines réponses seront plus faciles à obtenir avec l'un ou l'autre.

## Remarques

- pour la multiplication, le symbole \* ne peut pas être omis (sauf rares exceptions)
- les raccourcis clavier Ctrl-C, Ctrl-V permettent respectivement de copier et coller la sélection.

Pour la suite, nous allons travailler avec Xcas et/ou GeoGebra.

Pour Xcas, on peut découvrir des commandes à l'aide des menus *scolaire* ou dans le menu *aide > index*.

Les commandes existent en français et en anglais.

**Exercices du DNB** chercher les commandes à utiliser pour répondre aux questions ;

**Exercices du BAC** tester les commandes données en copies d'écran ;

**Index** à la fin de ce document, les commandes que j'ai utilisées (parmi de nombreuses autres disponibles !)

## 3. Quelques commandes

### 3.1 Exercices du DNB

#### Amérique du Nord – 2014

Cet exercice est un questionnaire à choix multiples (QCM). Pour chaque question, une seule réponse est exacte. Aucune justification n'est demandée.

*Pour chacune des quatre questions, écrire sur votre copie le numéro de la question et la lettre A, B, ou C correspondant à la réponse choisie.*

	A	B	C
1. $\left(\frac{2}{7} + \frac{3}{7}\right) : \frac{1}{5}$	$\frac{1}{7}$	$\frac{25}{7}$	$\frac{17}{7}$
2. Le PGCD des nombres 84 et 133 est ...	1	7	3
3. Les solutions de l'inéquation $-3x + 5 \geq 9$ sont les nombres $x$ tels que ...	$x \leq -\frac{4}{3}$	$x = -\frac{4}{3}$	$x \geq -\frac{4}{3}$
4. $(1 + \sqrt{2})^2$ est égal à ...	3	$3 - \sqrt{2}$	$3 + 2\sqrt{2}$

**Pondichéry – avril 2014**

**Exercice 2 (fin)** Une expression factorisée de  $(x - 1)^2 - 16$  est...

$(x + 3)(x - 5)$        $(x - 4)(x + 4)$        $x^2 - 2x - 15$

**Exercice 3** « Je prends un nombre entier. Je lui ajoute 3 et je multiplie le résultat par 7. J'ajoute le triple du nombre de départ au résultat et j'enlève 21. J'obtiens toujours un multiple de 10. »

Est-ce vrai? Justifier.

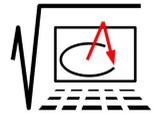
**Nouvelle Calédonie – décembre 2014**

**Exercice 7 (fin)** Donner, en justifiant, la solution de l'équation :  $2x = -2x + 8$ .

**Métropole - Antilles - Guyane - La Réunion – juin. 2014**

**Exercice 5, question 2** Une vitesse égale à  $36 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$  est égale à

1.  $10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$     2.  $60 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$     3.  $100 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$     4.  $360 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$



## Polynésie – juin 2014

**Exercice 4** Deux affirmations sont données ci-dessous. Pour chacune des affirmations, indiquer si elle est vraie ou fausse. On rappelle que toutes les réponses doivent être justifiées.

**Affirmation 1** : Les diviseurs communs à 12 et 18 sont les mêmes que les diviseurs de 6.

**Affirmation 2** :  $\sqrt{2}^{50}$  et  $\sqrt{2}^{100}$  sont des nombres entiers.

## Métropole - Antilles - Guyane – sept. 2014

**Exercice 5** Léa pense qu'en multipliant deux nombres impairs consécutifs (c'est-à-dire qui se suivent) et en ajoutant 1, le résultat obtenu est toujours un multiple de 4.

Dans Xcas, on peut préciser qu'on veut factoriser par 4.

<code>factor((2*x+1)*(2*x+3)+1,4)</code>
$4*(x+1)^2$

## 3.2 Exercices du BAC

### S – Pondichéry – avril 2014

**Exercice 2**  $g$  est la fonction définie sur  $\left]-\frac{1}{2}; +\infty\right[$  par  $g(x) = 2x \ln(2x + 1)$ .

**Proposition 2** Sur  $\left]-\frac{1}{2}; +\infty\right[$ , l'équation  $g(x) = 2x$  a une unique solution :  $\frac{e-1}{2}$ .

```

g(x) := 2*x*ln(2*x+1)
// Interprète g
// Succès lors de la compilation g
      x  -> 2*x*ln(2*x+1)
assume(x>-1/2);solve(g(x)=2*x,x)
      (x, [0,  $\frac{\exp(1)-1}{2}$  ] )
solve(x+3=0,x)
      []
purge(x)
      [], [ $-\frac{1}{2}, +\infty$  ], [ $-\frac{1}{2}$  ]
solve(x+3=0,x)
      [-3 ]
    
```

**Proposition 3** Le coefficient directeur de la tangente à la courbe représentative de la fonction  $g$  au point d'abscisse  $\frac{1}{2}$  est :  $1 + \ln 4$ .

g'(1/2)	g'(1/2)
2*ln(2)+1	→ 2 ln(2) + 1
(2*ln(2)+1)==(1+ln(4))	2*ln(2)+1==1+ln(4)
<b>faux</b> <b>?!?</b>	→ true

L'espace est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .  
 $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{R}$  sont les plans d'équations respectives :  $2x + 3y - z - 11 = 0$  et  $x + y + 5z - 11 = 0$ .

**Proposition 4** Les plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{R}$  se coupent perpendiculairement.

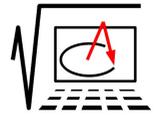
**GeoGebra** permet de construire la figure, idées :

- plans sont définis par leur équation
- point dans un plan
- perpendiculaire à un plan passant par un point donné
- mesure d'un angle

MAIS on ne démontre rien...

**Xcas** va effectuer les calculs en valeurs exactes : il démontre !

# CALCUL FORMEL



**Exercice 3** Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{u}; \vec{v})$ . Pour tout entier naturel  $n$ , on note  $A_n$  le point d'affixe  $z_n$  défini par :  $z_0 = 1$  et  $z_{n+1} = \left(\frac{3}{4} + \frac{\sqrt{3}}{4}i\right)z_n$ .

On définit la suite  $(r_n)$  par  $r_n = |z_n|$  pour tout entier naturel  $n$ .

1. Donner la forme exponentielle du nombre complexe  $\frac{3}{4} + \frac{\sqrt{3}}{4}i$ .
2.
  - a) Montrer que la suite  $(r_n)$  est géométrique de raison  $\frac{\sqrt{3}}{2}$ .
  - b) En déduire l'expression de  $r_n$  en fonction de  $n$ .
  - c) Que dire de la longueur  $OA_n$  lorsque  $n$  tend vers  $+\infty$ ?
3. ...
4.
  - a) Démontrer que le triangle  $OA_nA_{n+1}$  est rectangle en  $A_{n+1}$ .
  - b) On admet que  $z_n = r_n e^{i\frac{n\pi}{6}}$ .  
Déterminer les valeurs de  $n$  pour lesquelles  $A_n$  est un point de l'axe des ordonnées.
  - c) ...

```

z:=3/4+sqrt(3)/4*i
(√3)*1/4*i+3/4
normal(abs(z)); arg(z)
(√3/2, π/6)
resoudre_recurrence(z(n+1)=(3/4+sqrt(3)/4*i)*z(n),z(n),z(0)=1)
((√3)*(-i)-3)^n
normal(abs((-sqrt(3)*(-i)-3)/4)^n)
(√3/2)^n
r(n):=((sqrt(3))/2)^n
// Interprète r
// Succès lors de la compilation r
n -> (√3/2)^n
limite(r(n),n,+infinity)
0
z(n):=(-sqrt(3)*(-i)-3)/4^n
// Interprète z
// Succès lors de la compilation z
n -> ((√3)*(-i)-3)^n/4^n
est_rectangle(0,z(n),z(n+1))
3
Z:=(sqrt(3)/2)^n*e(i*pi/6*n)
exp(1)*exp(i*n*pi/6)*(√3/2)^n
im(Z)
exp(1)*sin(n*pi/6)*(√3/2)^n
solve(im(Z)=0,n)
[0, 6]
solve(re(Z)=0,n)
[-3, 3]

```

a:=3/4+sqrt(3)/4\*i  
→  $\frac{1}{4} (\sqrt{3} i + 3)$   
**Alt-i pour le i complexe**

abs(a)  
→  $\frac{1}{2} \sqrt{3}$

arg(a)  
→  $\frac{1}{6} \pi$

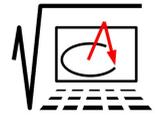
Limite[(sqrt(3)/2)^n, +inf]  
→ 0

Z:=(sqrt(3)/2)^n\*e^(i\*pi/6\*n)  
→  $e^{i n \pi} \left(\frac{1}{2} \sqrt{3}\right)^n$   
**Alt-p pour pi**  
**Alt-e pour exp**

Im(Z)  
→  $\sin\left(\frac{1}{6} n \pi\right) \left(\frac{1}{2} \sqrt{3}\right)^n$

Résoudre[Im(Z)=0, n]  
→ {n = 6 k<sub>1</sub>}

Résoudre[Re(Z)=0, n]  
→ {n = 6 k<sub>2</sub> + 3}



## Exercice 4

**Partie A**  $f$  est une fonction définie et dérivable sur  $\mathbb{R}$ .  $f'$  est la fonction dérivée de la fonction  $f$ .

Dans le plan muni d'un repère orthogonal, on nomme  $C_1$  la courbe représentative de la fonction  $f$  et  $C_2$  la courbe représentative de la fonction  $f'$ .

Le point A de coordonnées  $(0; 2)$  appartient à la courbe  $C_1$ .

Le point B de coordonnées  $(0; 1)$  appartient à la courbe  $C_2$ .

1. ...
2. ...
3. On sait que pour tout réel  $x$ ,  $f(x) = e^{-x} + ax + b$  où  $a$  et  $b$  sont deux nombres réels.
  - a) Déterminer la valeur de  $b$ ... (On trouve rapidement  $b = 1$ )
  - b) Prouver que  $a = 2$ .
4. Étudier les variations de la fonction  $f$  sur  $\mathbb{R}$ .
5. Déterminer la limite de la fonction  $f$  en  $+\infty$ .

Pour le plaisir de travailler avec des fonctions a deux variables...

<code>f(a,x):=e^(-x)+a*x+1</code>	$f(a,x) := e^{-x} + a \cdot x + 1$
<code>// Interprète f</code> <code>// Succès lors de la compilation f</code>	$\rightarrow f(a,x) := e^{-x} + a \cdot x + 1$
<code>(a, x )&gt; exp(-x)+a*x+1</code>	$f_1(a,x) := \text{Dérivée}[f, x]$
<code>f1:=unapply(diff(f(a,x),x),[a,x])</code>	$\rightarrow f_1(a,x) := -e^{-x} + a$
<code>(a, x )&gt; -exp(-x)+a</code>	Résoudre[ $f_1(a, 0) = 1, a$ ]
<code>solve(f1(a,0)=1,a)</code>	$\rightarrow \{a = 2\}$
<code>[ 2 ]</code>	Résoudre[ $f_1(2,x) \geq 0, x$ ]
<code>solve(f1(2,x)&gt;=0,x)</code>	$\rightarrow \{x \geq -\ln(2)\}$
<code>[x&gt;= (-ln(2)) ]</code>	Limite[ $f(2, x), x, +\text{inf}$ ]
<code>Limite(f(2,x),x,+infinity)</code>	$\rightarrow \infty$
<code>+ ∞</code>	

## Partie B

Soit  $g$  la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $g(x) = f(x) - (x + 2)$ .

1. a) Montrer que la fonction  $g$  admet 0 comme minimum sur  $\mathbb{R}$ .
- b) ...

La figure 2 ci-dessous représente le logo d'une entreprise. Pour dessiner ce logo, son créateur s'est servi de la courbe  $\mathcal{C}_1$  et de la droite  $\Delta$ , comme l'indique la figure 3 ci-dessous. Afin d'estimer les coûts de peinture, il souhaite déterminer l'aire de la partie colorée en gris.

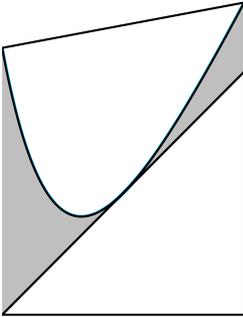


figure 2

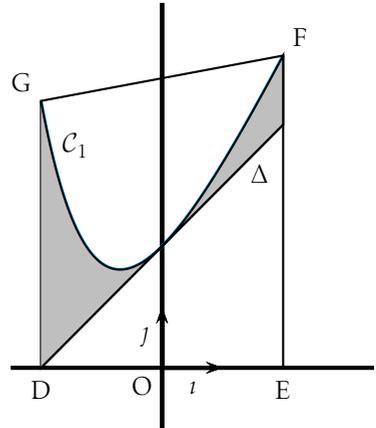


figure 3

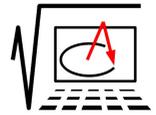
Le contour du logo est représenté par le trapèze DEFG où :

- D est le point de coordonnées  $(-2 ; 0)$
- E est le point de coordonnées  $(2 ; 0)$
- F est le point d'abscisse 2 de la courbe  $\mathcal{C}_1$
- G est le point d'abscisse  $-2$  de la courbe  $\mathcal{C}_2$

La partie du logo colorée en gris correspond à la surface située entre la droite  $\Delta$ , la courbe  $\mathcal{C}_1$ , la droite d'équation  $x = -2$  et la droite d'équation  $x = 2$ .

2. Calculer, en unités d'aire, l'aire de la partie du logo colorée en gris (on donnera la valeur exacte puis la valeur arrondie à  $10^{-2}$  du résultat).

# CALCUL FORMEL



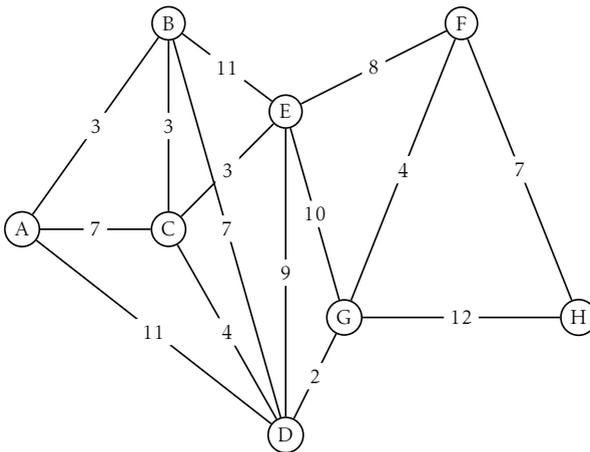
```
g:=unapply(normal(f(2,x)-(x+2)),x)
x -> x+exp(-x)-1
fMin(g(x),x)
0
Logo:=aire(g(x),x=-2..2)
1/exp(2)+exp(2)-4
normal(Logo); evalf(Logo)
( exp(2)^2-4*exp(2)-1 / exp(2), 3.25372081569 )
```

```
g(x):=f(2,x)-(x+2)
-> g(x) := e^-x + x - 1
{Extremum[g(x),-100,100]}
-> {(0, 0)}
Logo:=Integrale[g(x), x, -2, 2]
-> (e^2)^2 - 4 e^2 - 1 / e^2
Numérique[#27]
```

les accolades pour obtenir la LISTE de TOUS les extrema

#27 pour utiliser le résultat de la ligne n° 27

ES – Pondichéry – avril 2012



On appelle  $M$  la matrice associée au graphe,  $M$  étant construite en utilisant les sommets dans l'ordre alphabétique ...

Calculer  $M^4$ ,  $M^{10}$  ...

The screenshot shows the GeoGebra interface. At the top, there's a menu bar with 'Tableur', 'Edit', 'Maths', and 'eval'. A dropdown menu is open under 'Tableur', listing options like 'Sauver tableur comme du texte', 'Sauver comme (autre nom de fichier)', 'Sauver au format CSV', 'Sauver au format mathml', 'Sauver sélection vers variable' (highlighted), 'Insérer', 'Insérer CSV', 'Configuration du tableur', and 'Imprimer/Exporter'. In the background, a table with columns A-K and rows 1-10 is visible. A graph window titled 'Graphique' shows a network with nodes A, B, C, E, and F connected by edges with weights. A legend indicates 'r = 1.3' and options for 'deplacer sommet', 'orienté', and 'poids' (checked). On the right, a 'Calcul formel' window shows a matrix  $M^3$  with values: 1204, 2722, 2202, 4288, 1898, 1312, 1628, 264.

pour trouver la matrice associée à un graphe :

- un utilitaire de l'IREM de la Réunion de [http://irem.univ-reunion.fr/IMG/html/graphes\\_css.html](http://irem.univ-reunion.fr/IMG/html/graphes_css.html)
- pour manipuler des graphes : le logiciel Grin. Je ne le trouve plus sur le net, je l'ai copié ici : <http://frederic.leon77.free.fr> rubrique logiciels.
- pour obtenir le code  $\text{\LaTeX}$  de la matrice associée à un graphe et avec mise en forme de ce dernier : le logiciel Geophar (dans *Outils* > *options* > *modules*) <http://sourceforge.net/projects/geophar/>
- pour dessiner un graphe à partir de la matrice des poids des arêtes : une feuille GeoGebra à améliorer <http://frederic.leon77.free.fr> rubrique logiciels.
- pour avoir une image d'une formule  $\text{\LaTeX}$  en différents formats : <http://www.codecogs.com/latex/eqneditor.php>  
ou copier la formule dans une zone de texte GeoGebra et exporter l'image.  
ou utiliser la commande *importer  $\text{\LaTeX}$*  depuis le presse-papier de l'extension Cmath <http://cdeval.free.fr/>.

# Commandes Xcas

## *algèbre*

égalité ==

## *algèbre*

développer (expand)

evalf

factoriser (factor)

normal

résoudre (solve)

simplifier

## *analyse*

aire

fMin

limite

## *arithmétique*

gcd

idivis

## *complexes*

abs

arg

im, re

## *constante*

+infinity

e

i

$\pi$

## *conversion*

convert

## *fonction*

dérivée : opérateur '

dérivée : diff

limite

sqrt : racine carrée

sqrt : racine carrée

unapply

## *géométrie*

est\_rectangle

est\_perpendiculaire (2D ou 3D)

plan

## *suites*

resoudre\_recurrence (rsolve)

## *variable*

affectation :=

purge

supposons (assume)

type

# Commandes GeoGebra

## *algèbre*

égalité ==

## *algèbre*

Développer

Factoriser

Numérique

Résoudre

Simplifier

## *analyse*

Extremum

Intégrale

Limite

## *arithmétique*

ListeDiviseurs

PGCD

## *complexes*

abs

arg

Im, Re

## *constante*

+inf

e (taper Alt-e)

i (taper Alt-i)

$\pi$  (taper Alt-p)

## *fonction*

dérivée : opérateur '

Dérivée

Limite

sqrt : racine carrée