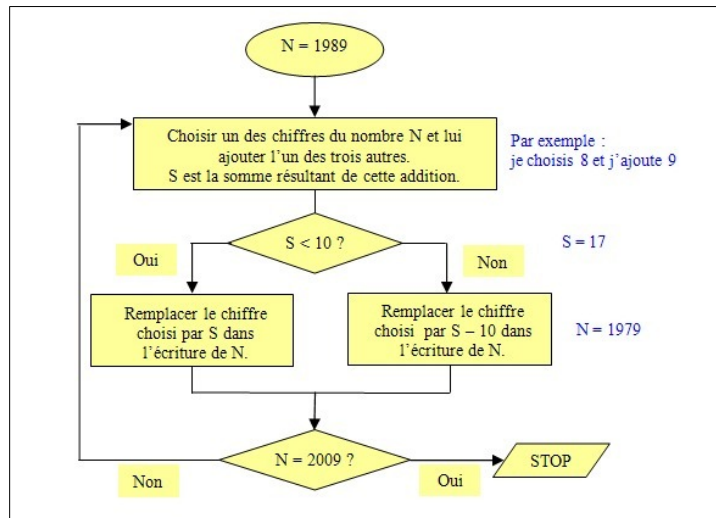


Dans les Rallyes

http://maths-msf.site2.ac-strasbourg.fr/Epreuves/2009/E_02_09.htm

Pour les 20 ans de Mathématiques Sans Frontières Gérard a inventé un algorithme pour arriver de 1989 à 2009 en quelques étapes :



Calculs magiques

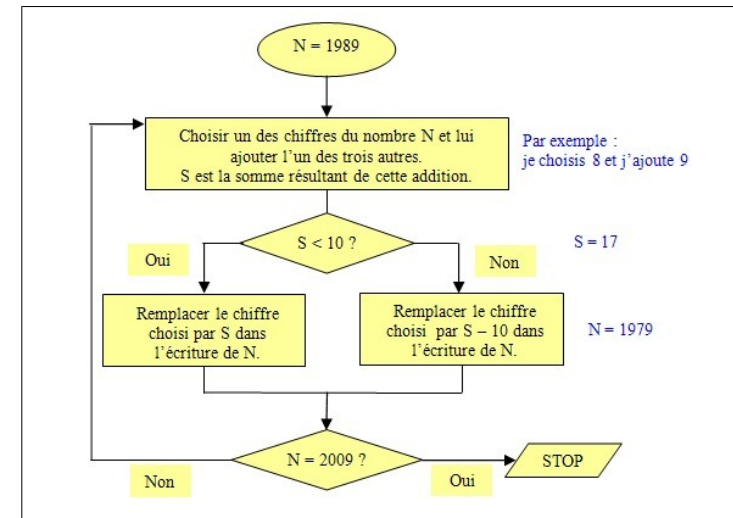
http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux_mat/indexF.htm

- ◇ Choisis un nombre quelconque par exemple 7 146.
- ◇ Raye l'un de ses chiffres (sauf 0 s'il y est), le 4 par exemple.
- ◇ Du nombre ainsi obtenu, qui comprend un chiffre de moins (ici 716), soustrais la somme des chiffres composant le premier nombre choisi (ici $7+1+4+6 = 18$).
- ◇ Donne-moi ton résultat (ici c'est 698).
- ◇ Alors je vais trouver le chiffre que tu as rayé !

Dans les Rallyes

http://maths-msf.site2.ac-strasbourg.fr/Epreuves/2009/E_02_09.htm

Pour les 20 ans de Mathématiques Sans Frontières Gérard a inventé un algorithme pour arriver de 1989 à 2009 en quelques étapes :



Calculs magiques

http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux_mat/indexF.htm

- ◇ Choisis un nombre quelconque par exemple 7 146.
- ◇ Raye l'un de ses chiffres (sauf 0 s'il y est), le 4 par exemple.
- ◇ Du nombre ainsi obtenu, qui comprend un chiffre de moins (ici 716), soustrais la somme des chiffres composant le premier nombre choisi (ici $7+1+4+6 = 18$).
- ◇ Donne-moi ton résultat (ici c'est 698).
- ◇ Alors je vais trouver le chiffre que tu as rayé !