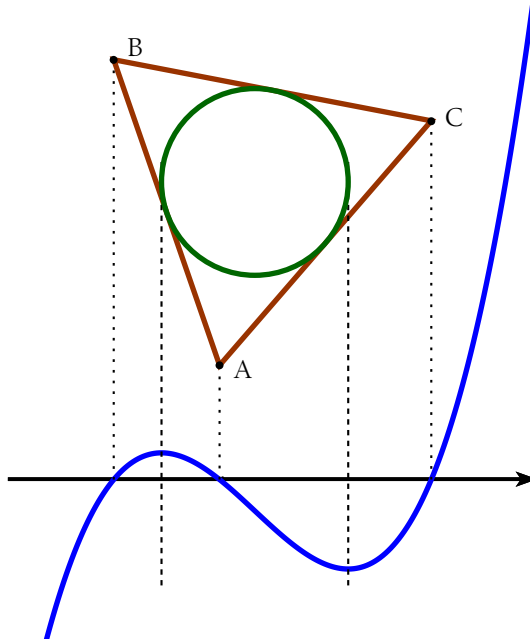


TRIANGLE ÉQUILATÉRAL ET CUBIQUE



ABC est un triangle équilatéral.

idée : sur le site de Mathématica

..... ∞ à faire ∞

- À l'aide d'un logiciel de géométrie dynamique, construire un triangle équilatéral ABC et son cercle inscrit, puis la cubique ayant pour racines les abscisses des sommets.
Construire les perpendiculaire à l'axe des abscisses, tangentes au cercle inscrit.
Émettre une conjecture.
- Démontrer cette conjecture.
- Réciproquement, à partir d'une cubique, construire un triangle équilatéral dont les abscisses des sommets sont les racines de la fonction.

TRIANGLE ÉQUILATÉRAL ET CUBIQUE



On se place dans un repère tel que $A(0; y_A)$, $C(1; y_C)$ et $B(x_B; y_B)$

Avec Xcas : on construit la figure, puis les tangentes au cercle inscrit d'équations $x = \alpha$ et $x = \beta$. On vérifie que α et β sont les valeurs qui annulent la dérivée.

```
1 /* les abscisses des sommets du triangle équilatéral sont les racines de la cubique */
2 /* les tangentes au cercle inscrit ont pour équation x=a avec f'(a)=0... */
3 assume(ya=2)
4 A:=point(0,ya)
5 assume(yc=7)
6 C:=point(1,yc)
7 Tabc:=equilateral_triangle(A,C)
8 B:=vertices(Tabc)[2]
9 G:=isobarycenter(A,B,C)
10 [xg,yg]:=coordinates(G)
11 Cabc:=incircle(A,B,C)
12 [Ga,Gb]:=inter(line(y=yg),Cabc)
13 Ta:=line(x=abscissa(Ga))
14 Tb:=line(x=abscissa(Gb))
15
16 xb:=abscissa(B)
17 f(x):=x*(x-1)*(x-xb)
18 solve(f'(x)=0,x)
19 abscissa(Ga)
20 abscissa(Gb)
21 normal(f'(abscissa(Ga)))
22
```

On appelle G le centre de gravité du triangle et x_G l'abscisse de G.

Après analyse de la figure, démontrer que les droites d'équations $x = \alpha$ et $x = \beta$ sont tangente au cercle inscrit de ABC revient à démontrer que $x_G = \frac{\alpha + \beta}{2}$

On sait que G est le centre de gravité de ABC,
donc $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$.

En passant aux abscisses : $-x_G + (x_B - x_G) + (1 - x_G) = 0$ d'où $x_G = \frac{x_B + 1}{3}$

TRIANGLE ÉQUILATÉRAL ET CUBIQUE



On sait que $f(x) = x(x - x_B)(x - 1) = x^3 - (x_B + 1)x^2 + x_Bx$

donc $f'(x) = 3x^2 - 2(x_B + 1)x + x_B$

on a donc $\alpha + \beta = \frac{2(x_B + 1)}{3}$ d'où $\frac{\alpha + \beta}{2} = \frac{x_B + 1}{3}$

Donc $x_G = \frac{\alpha + \beta}{2}$

.....*pour continuer*.....

Construire le triangle équilatéral ABC à partir de la courbe ?

On choisit un repère tel que 0 et 1 soit deux des trois racines. On appelle b l'autre et α et β les deux valeurs qui annulent la dérivée.

Les trois sommets ont pour coordonnées : $A(0; y_A)$, $B(x_B; y_B)$ et $C(1; y_C)$

G centre du triangle a pour coordonnées :
$$\begin{cases} x_G = \frac{1}{3}(x_B + 1) \\ y_G = \frac{1}{3}(y_A + y_B + y_C) \end{cases}$$

donc G appartient à la droite d'équation $x = \frac{1}{3}(x_B + 1)$

A' milieu de [BC] a pour coordonnées :
$$\begin{cases} x_{A'} = \frac{1}{2}(x_B + 1) \\ y_{A'} = \frac{1}{2}(y_B + y_C) \end{cases}$$

donc A' appartient à la droite d'équation $x = \frac{1}{2}(x_B + 1)$

la droite (GA') est la médiane issue de A, donc le point A' permet d'obtenir les points A, B et C.

$G'(\alpha; y_G)$ est un point du cercle inscrit, l'intersection de ce cercle avec la droite d'équation $x = \frac{1}{2}(x_B + 1)$ permet de trouver le point A'...

.....*Commande*.....

abscisse, assume, coordonnees, droite, fenêtre de géométrie, inscrit, inter, isobarycentre, normal, point, prime (') solve, sommets, triangle_equilateral