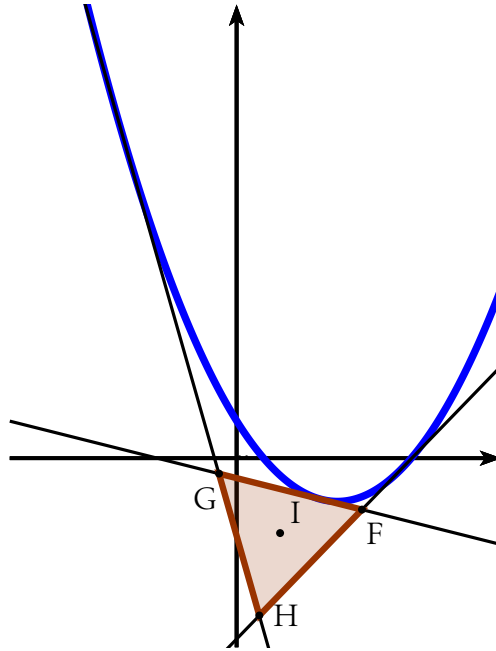


PARABOLE ET TRIANGLE ÉQUILATÉRAL



Soit \mathcal{C}_f une parabole quelconque. FGH est un triangle équilatéral dont les côtés (ou les droites qui les portent) sont tangents à la parabole.

I est le centre du triangle FGH.

idée : sur le site de Mathematica

..... à faire

- Construire une figure dynamique : conjecturer le lieu de I, et celui de chacun des sommets.
- Démontrer les conjectures. On pourra se placer dans un repère tel que la fonction f est définie sur \mathbb{R} par $f(x) = ax^2$ (avec $a \neq 0$).

PARABOLE ET TRIANGLE ÉQUILATÉRAL



Idée de construction :

- Définir la fonction f à l'aide de trois curseurs
- A est un point de \mathcal{C}_f
- Tracer (T_A) tangente en A à \mathcal{C}_f
- Construire (R_A) image de (T_A) par rotation de centre A et d'angle $\frac{\pi}{3}$
- Calculer l'abscisse de B, point de \mathcal{C}_f dont la tangente (T_B) à \mathcal{C}_f est parallèle à (R_A) . Les pentes seront égales, donc $x_B = \frac{m_{(R_A)} - b}{2a}$.
- Construire (R_B) image de (T_B) par rotation de centre B et d'angle $\frac{\pi}{3}$
- ...

Reprendre la même construction avec Xcas, mais la fonction est définie par $f(x) = x^2$. En effet on peut toujours construire un repère tel que l'équation de la parabole soit de cette forme... C'est tant mieux, car avec $f(x) = ax^2 + bx + c$, Xcas plante !!

```
1 /* FGH triangle équilatéral dont les côtés sont tangents à une parabole */
2 /* (1) lieu de I, centre de gravité du triangle */
3 /* (2) lieu des sommets du triangle */
4 f(x):=x^2
5 Cf:=plotfunc(f(x),x=-10..10)
6 assume(xa=[-3.0,-10.0,10.0,0.0])
7 A:=point(xa,f(xa))
8 Ta:=tangente(Cf,A)
9 Ra:=rotation(A,pi/3,Ta)
10 xb:=simplifier((slope(Ra))/2)
11 B:=point(xb,f(xb))
12 Tb:=tangente(Cf,B)
13 Rb:=rotation(B,pi/3,Tb)
14 xc:=simplifier((slope(Rb))/2)
15 C:=point(xc,f(xc))
16 Tc:=tangente(Cf,C)
17 F:=single_inter(Ta,Tb)
18 G:=single_inter(Tb,Tc)
19 H:=single_inter(Tc,Ta)
20 I:=isobarycenter(F,G,H)
21
22 simplifier(coordinates(I))
```

on obtient les coordonnées de I :

$$\left(\frac{4x_a^3 - 3x_a}{12x_a^2 - 1}; -\frac{1}{4} \right)$$

son ordonnée est constante : I décrit

la droite d'équation $y = -\frac{1}{4}$

C'est la directrice de la parabole.

PARABOLE ET TRIANGLE ÉQUILATÉRAL



on obtient les coordonnées de E, F et G en fonction de x_a ; celles de F sont :

$$\left(\frac{-4x_a}{12a^2x_a^2 - 1}, \frac{-4x_a^2 + 3}{48x_a^2 - 4} \right)$$

Pour exprimer y_F en fonction de x_F , il faut d'abord exprimer x_a en fonction de x_F , puis remplacer x_a par son expression en fonction de x_F dans y_a .

On obtient au final deux expressions possibles pour y_F :

$$y_F = \frac{-4\sqrt{3x_F^2 + 1} - 5}{12} \text{ et } y_F = \frac{4\sqrt{3x_F^2 + 1} - 5}{12}$$

En faisant de même pour les deux autres sommets, on s'aperçoit qu'ils décrivent le même lieu que F !

```

23  simplifier(coordinates(F))
24  /* on cherche une relation entre les coordonnées de xf et yf */
25  /* on va exprimer xa en fonction de xf, puis remplacer */
26  /* xa (en fonction de xf) dans yf */
27  /* comme l'expression de xf est en xa^2, il y a deux possibilités */
28  [xf1,xf2]:=solve(xf=abscissa(F),xa)
29  simplifier(subst(ordinate(F),xa=xf1))
30  simplifier(subst(ordinate(F),xa=xf2))
31  [xh1,xh2]:=solve(xh=abscissa(H),xa)
32  simplifier(subst(ordinate(H),xa=xh1))
33  simplifier(subst(ordinate(H),xa=xh2))
34  [xg1,xg2]:=solve(xg=abscissa(G),xa)
35  normal(subst(ordinate(G),xa=xg1))
36  normal(subst(ordinate(G),xa=xg2))
37  /* donc dans tous les cas avec xs abscisse des sommets, */
38  /* on a : ys = (-4*sqrt(3*xs^2+1)-5)/12 ou ys = (4*sqrt(3*xs^2+1)-5)/12 */
39  /* élevant au carré */
40  plotimplicit(-16*(3*x^2+1)+(12*y+5)^2=0,[x=-5..5,y=-5..5])
41  normal(-16*(3*x^2+1)+(12*y+5)^2)
42

```

△ pour vérifier les expressions des fonctions avec GeoGebra, il faut mettre les curseurs b et c à 0.

..... ☞ Commande ☞

Croustillant
sur lit de calcul formel

PARABOLE ET TRIANGLE ÉQUILATÉRAL



abscisse, assume, coordonnees, fenêtre de géométrie, inter_unique, isobarycentre, normal, ordonnee, pente, pi, plotfunc, plotimplicit, point, rotation, simplifier, solve, subst, tangente.