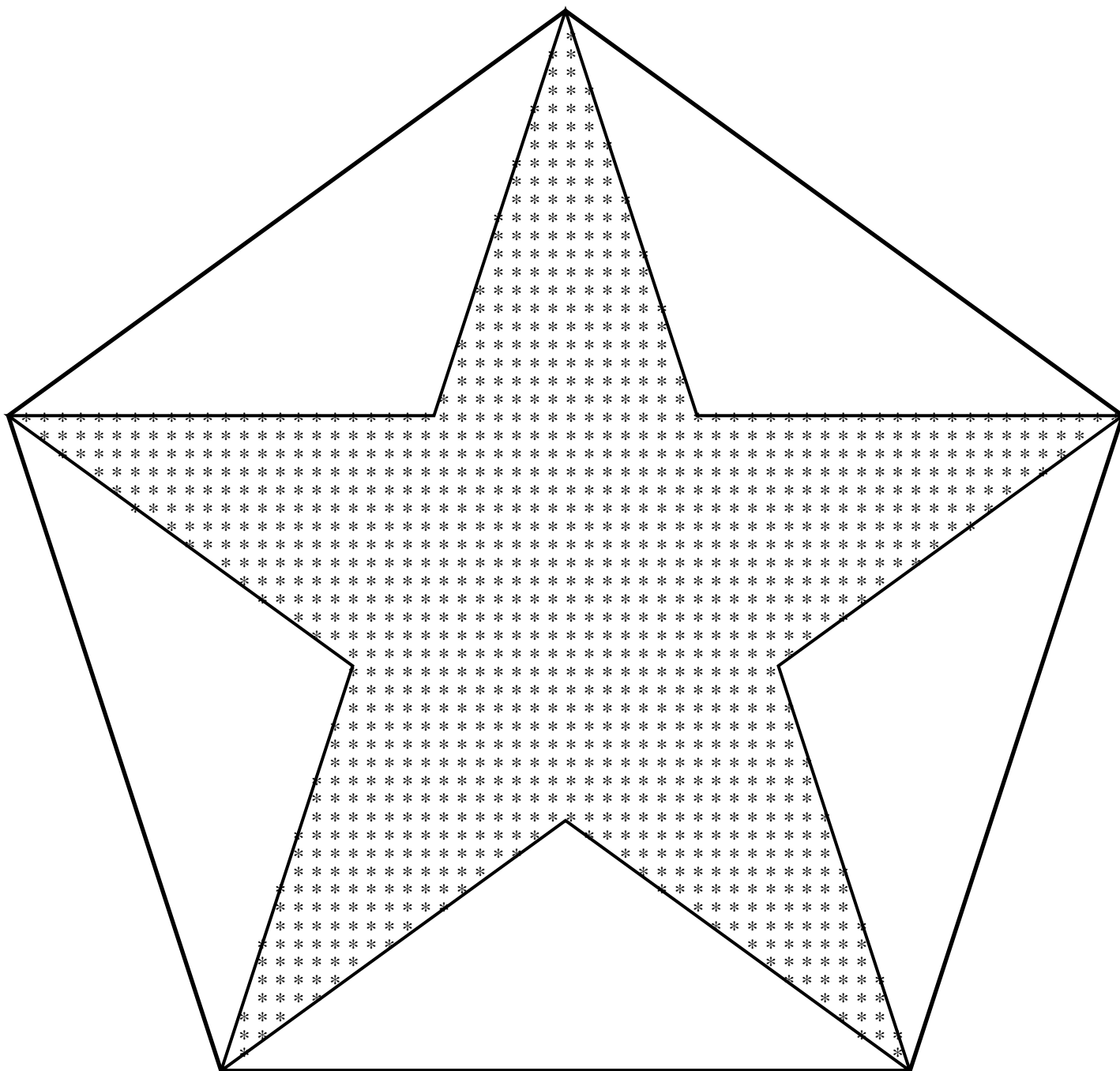
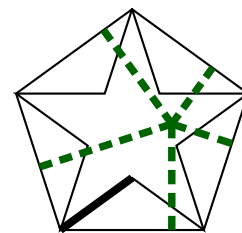
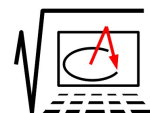


- ◇ Écris ta liste de cadeaux pour Noël au dos de cette feuille.
 - ◇ La petite figure ci-contre illustre les consignes suivantes.
 - ◇ Choisis l'une des 1 193 petites étoiles.
 - ◇ Calcule la somme des cinq distances de cette étoile à chacun des côtés du pentagone (les segments en pointillés).
 - ◇ Divise cette somme par la longueur d'un côté d'une branche de l'étoile (segment épais), puis divise ce quotient par le nombre magique : $5,678\ 910$.
- Le nombre obtenu est la probabilité de recevoir ta liste de cadeaux à Noël !





1. Construction « simple »

- Construire le pentagone ABCDE, puis l'étoile ACEBD.
- Construire les points d'intersection des branches « complètes » permettant de définir le pentagone central FGHIJ.
- Construire l'étoile AFBGCHDIEJA.
- Définir le *curseur pas*, puis le maillage :

```
ptsQuadrillage =
  Séquence[
    Séquence[(xk, yk), yk, 0, y(D), pas],
    xk, x(E), x(C), pas
  ]
```

- Cacher les parties du maillage en dessinant dessus des polygones coloriés en blanc :

```
cache_1 = Polygone[A, G, B]
cache_2 = Polygone[B, (x(C), 0), C, H]
cache_3 = Polygone[C, I, D, (x(C), y(D))]
```

...

2. Construction compliquée

On utilise le théorème suivant :

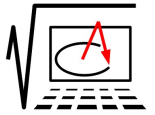
Soit un polygone \mathcal{P} , et un point A extérieur à \mathcal{P} .
Le point M est à l'intérieur de \mathcal{P} si et seulement si le nombre d'intersections entre le segment $[AM]$ et les côtés de \mathcal{P} est impair.

- Construire le pentagone ABCDE, puis l'étoile ACEBD et placer un point Z à l'extérieur de l'étoile ACEBD.
- Construire les points d'intersection des branches « complètes » permettant de définir le pentagone central FGHIJ.
- Construire l'étoile AFBGCHDIEJA.
- Définir le *curseur pas*, puis la liste des points du maillage (et non la liste de listes) :

```
lPtsQuadrillage =
  Aplattir[
    Séquence[
      Séquence[(kx, ky), ky, 0, y(D), pas],
      kx, x(E), x(C), pas
    ]
  ]
```

- L'entier `nbPts` est le nombre de points du maillage : `nbPts = Longueur[lPtsQuadrillage]`
- Pour chaque point M du maillage, on compte le nombre d'intersection entre l'étoile et le segment $[MZ]$ et on stocke le résultat dans la liste `lNbPtsIntesection`.

La commande `Nettoyer` permet d'obtenir une liste vide si l'intersection n'est pas définie ; donc de longueur nulle.



```

INbPtsIntesection =
Séquence[
  Longueur[
    Nettoyer[
      {Intersection[
        Segment[Elément[1PtsQuadrillage, k], Z],
        poly3
      ]}
    ]
  ], k, 1, nbPts
]

```

- Pour chaque point M du maillage, si le nombre d'intersections avec l'étoile est impair on garde le point dans la liste

1PtsIntérieurs

```

1PtsIntérieurs =
Nettoyer[
  Séquence[
    Si[
      Reste[Elément[INbIntersection, k], 2] == 1,
      Elément[1PtsQuadrillage, k]
    ], k, 1, nbPts
  ]
]

```

- On masque le maillage, on affiche les points de la liste 1PtsIntérieurs.

3. Théorème de Viviani

Dans un polygone régulier convexe, la somme des distances d'un point intérieur au polygone aux côtés du polygone est indépendante de la position du point.
Cette somme est égale à n fois l'apothème (distance séparant le centre du polygone d'un côté) avec n nombre de côtés du polygone régulier.

Pour calculer l'apothème du pentagone : on cherche OK avec O centre du pentagone et $K = m[AB]$.

Dans le triangle OAK, $OK = \frac{1}{2}AB$ et $\text{mes}(\widehat{AOK}) = \frac{\pi}{5}$

$$\tan \frac{\pi}{5} = \frac{AB}{2 \times OK}$$

$$OK = \frac{AB}{2 \tan \frac{\pi}{5}}$$

À l'aide de Xcas : $\tan \frac{\pi}{5} = \sqrt{5 - 2\sqrt{5}}$

Comme la somme S vérifie $S = 5 \times OK = AB \times \frac{5}{2\sqrt{5 - 2\sqrt{5}}}$

Mais comme je veux la somme en fonction du côté b d'une branche de l'étoile : $\cos \frac{\pi}{5} = \frac{AB}{2b}$

À l'aide de Xcas : $\cos \frac{\pi}{5} = \frac{1 + \sqrt{5}}{4}$

donc $b = \frac{2}{1 + \sqrt{5}} \times AB$

on en déduit : $\frac{S}{b} = \frac{5(1 + \sqrt{5})}{4\sqrt{5 - 2\sqrt{5}}} \approx 5,567582$

Mais en prenant en compte les imprécisions sur les mesures, on peut choisir un autre nombre magique pour avoir de forte chances d'obtenir un quotient inférieur à 1.

proposition : 5,678910