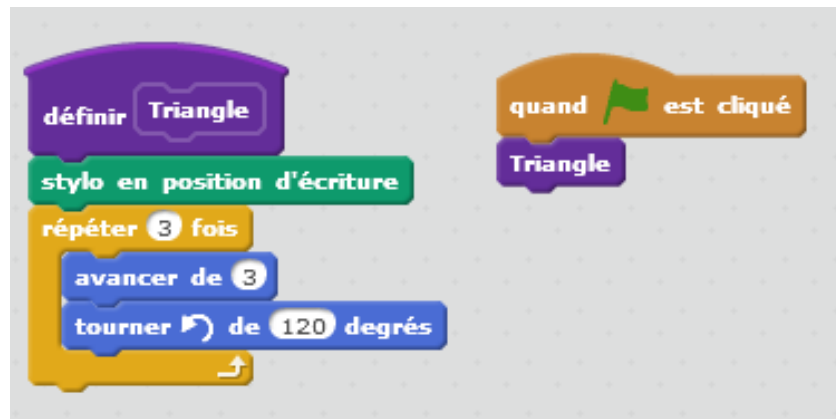


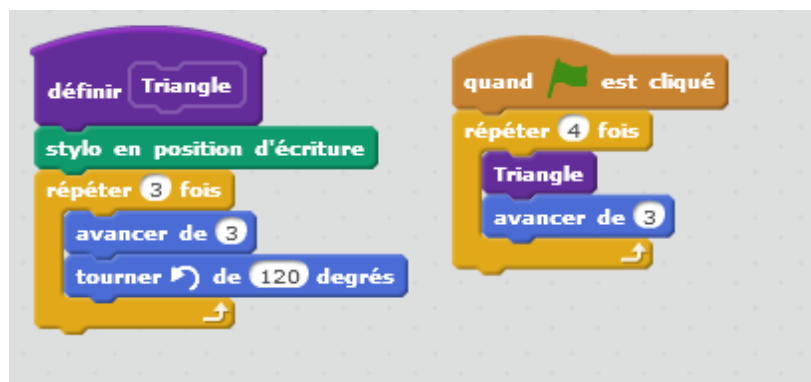
Introduction à Python

1. Appliquer l'algorithme ci-dessous :



2. A l'aide de la question précédente, que fait cet algorithme ?

3. Appliquer l'algorithme ci-dessous :



4.a) Recopier l'algorithme Python ci-dessous, correspondant à l'algorithme ci-dessus (programmé en Scratch) et l'exécuter.

Python

```
• 1 from turtle import *
• 2 def triangle(cote):
• 3     pendown()
• 4     for i in range(3)
• 5         forward(cote)
• 6         left(120)
• 7     penup()
• 8 clearscreen()
• 9 shape("turtle")
• 10 cote=3
• 11 pencolor('red')
• 12 for k in range(4):
• 13     triangle(cote)
• 14     forward(cote)
• 15 hideturtle()
• 16 mainloop()
```

Attention : ligne 4
il manque les : à la fin

- b) Quelle ligne faut-il modifier pour changer la longueur du côté du triangle ? Tester pour différentes valeurs.
- c) Quelle ligne faut-il modifier pour changer la couleur du triangle ? Tester pour différentes couleurs.
- d) Quelle ligne faut-il modifier pour tracer 11 triangles ?
- e) Modifier le programme pour obtenir un résultat similaire :



Instruction Python	Traduction
<pre>Pendown() For i in range(3) Forward(cote) Left(120) Penup() Clearscreen() Shape("turtle") Cote=3 Pencolor() Hideturtle()</pre>	