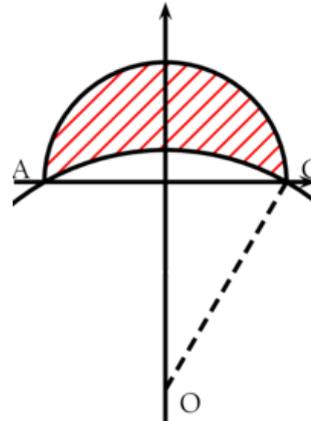
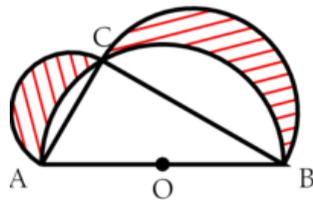




1. Python, représentation graphique, probabilités

La méthode de Monte-Carlo pour estimer une surface : travail sur les lunules d'Hippocrate



1. Calculer la somme de l'aire des lunules.
2. On suppose que dans la première figure $AO = AC$, en déduire BC , puis d'aire de ABC .

In []: `from math import sqrt`

3. Pour calculer l'aire de la lunule de diamètre $[AC]$, on se place dans un repère est orthonormé avec $A(-1;0)$, $C(1;0)$ et $O(0;-\frac{\sqrt{3}}{2})$.

Donc le cercle \mathcal{C}_1 de diamètre $[AC]$ a pour équation $x^2 + y^2 - 1 = 0$ et le cercle \mathcal{C}_0 de centre O a pour équation $x^2 + (y + \sqrt{3})^2 = 4$.

On cherche à estimer l'aire de la lunule à l'aide de la méthode de Monte-Carlo en plaçant des points au hasard dans $[-1;1] \times [0;1]$

```
In [ ]: from matplotlib import pyplot as plt # bibliothèque pour les graphiques
        from random import uniform        # bibliothèque pour les nombres au hasard
        from math import sqrt             # bibliothèque pour les fonctions mathématiques
```

```
def est_dansC1(x,y):
    """retourne True si le point est dans le cercle de diamètre [AC]"""
    if x**2 + y**2 - 1 < 0:
        return True
    else:
        return False
```

```
def est_dansC0(x,y):
    """retourne True si le point est dans le cercle de centre O"""
    ...
```

```
n = 50000
x_rouge, y_rouge = [],[] # création de listes de valeurs
x_bleu, y_bleu = [],[]
eff_rouge1 = 0
```

```
for _ in range(n):
    x = uniform(-1,1)
    y = uniform(0,1)
    if ...
        x_rouge.append(x)
```



```

y_rouge.append(y)
eff_rouge1 += 1 # eff_rouge1 = eff_rouge1 + 1
else:
    ...

plt.plot(x_rouge, y_rouge, 'r.')
plt.plot(x_bleu, y_bleu, 'b.')
plt.show()

```

4. En déduire une estimation de l'aide de la lunule.

In []:

5. Procéder de la même façon pour obtenir une estimation de l'aide de la lunule de diamètre [BC]

```

In [ ]: def est_dansC2(x,y):
        """retourne True si le point est dans le cercle de diamètre [BC]"""
        ...

def est_dansC0(x, y):
    # l'équation de c0 n'est pas la même dans ce repère !
    # Python redéfinit la fonction sans avertissement...
    ...

# n est déjà défini, mais il faut réinitialiser les listes
x_rouge ...
x_bleu ...
eff_rouge2 = 0

for _ in range(n):
    ...

plt.plot(x_rouge, y_rouge, 'r.')
plt.plot(x_bleu, y_bleu, 'b.')
plt.show()

```

In []:

In []: # estimation de la somme des aires des lunules

2. Travail sur le typage et la récursivité



2019 est un nombre heureux !

$$2019 \Rightarrow 2^2 + 0^2 + 1^2 + 9^2 = 86 \Rightarrow 8^2 + 6^2 = 100 \Rightarrow 1^2 + 0^2 + 0^2 = 1$$

1. Quelle est la prochaine année heureuse ?
2. Lister les n premiers nombres heureux.