Nom Prénom :		Date :
Secondes	☐ TP 5 : Informatique - Apprendre	à programmer en Pythor

Répéter comme un perroquet avec un Python

Exercice 1 Les répétitions 🗆

La commande range(n) où n est un entier fait prendre à la variable les valeurs entières de ... à....

□ 1. Exécuter le programme ci-dessous :

```
for i in range(4):
  print(i)
```

 \square 2. La commande range (n, m) où n et m sont des entiers fait prendre à la variable les valeurs entières de n à m-1.

Recopier et exécuter le programme cidessous :

```
for i in range(12, 42):
print(i)
```

 $\ \square$ 3. La commande range (n, m, k) où n, m et k sont des entiers fait prendre à la variable les valeurs entières de n et m-1 avec un pas de k.

Exécuter le programme ci-dessous :

```
for i in range(12, 42, 3):
    print(i, end='-')
```

□ 4. Recopier et exécuter le programme ci-dessous :

```
for i in range(1, 11):
print("5 x", i, '=', 5 * i )
```

Que fait ce programme?

☐ 5. En utilisant une boucle for, écrire un programme permettant d'obtenir l'affichage ci-dessous :

```
Le carré de 3 est 9
Le carré de 4 est 16
Le carré de 5 est 25
Le carré de 6 est 36
Le carré de 7 est 49
Le carré de 8 est 64
Le carré de 9 est 81
```

☐ 6. Écrire un programme permettant d'afficher dans cet ordre à l'aide d'une boucle les nombres :

```
7 9 11 13 15 17
```

☐ 7. Écrire un programme permettant d'afficher dans cet ordre et à la suite, à l'aide d'une boucle, les nombres : 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Exercice 2

1. Calculer la somme S des n termes :

$$S = 1 + 2 + 3 + \cdots + n$$

2. Modifier votre programme pour calculer la somme des cubes des *n* premiers termes.

Exercice 3

L'objectif de cet exercice est d'écrire un programme qui compte le nombre de mots dans une phrase simple.

Astuce : Il faut compter le nombre de caractère $\dots +1$.

☐ 1. Compléter tester le programme suivant :

```
phrase = "Bonjour, il fait beau"
...
for lettre in phrase:
   if .....:
   ...
   else:
   ...
print('Le nombre de mots est :',
   NbMots)
```

- □ 2. Créer un programme qui compte le nombre de voyelle dans une phrase.
- □ 3. Compléter : dans la phrase, il y a ... mots et ... voyelles.

Exercice 4 Motifs

- 1. Réaliser les programmes des motifs 1 et 2, expliquer succinctement.
- 2. Réaliser les motifs 3, 4 et 5 pour une taille choisie en utilisant des programmes les plus courts possibles.

☐ Motif 1

```
for i in range(11):
    print("*" * (6 - abs(5 - i)))
```

☐ Motif 2

Non	n Prénom :		Date :
Sec	ondes	☐ TP 5 : Informatique -	Apprendre à programmer en Python
□ M	lotif 3	☐ Motif 4	☐ Motif 5 : Bonus
			* *
***	***	* * * * *	* *
*	*	* * * * * *	* *
*	*	* * * * *	*
*	*	* * * * * *	* *
*	*	* * * * *	* *
***	***	* * * * * *	* *

Lors de vos programmes, vous avez rencontré beaucoup d'erreurs que vous avez su résoudre.

Ces erreurs font parties de l'apprentissage!

Mais comment y remédier?

Pour cela, il faut une rigueur absolue pour écrire un code Python. C'est pourquoi, on a défini les règles d'écriture suivantes :

- Mettre un espace après et avant les signes.
- ☐ Mettre un espace après une virgule.
- ☐ Respecter l'alignement.
- ☐ Choisir des noms de variables très parlants et en accord avec le type.
- ☐ #Ajouter des commentaires comme ceci OU """Comme cela pour expliquer votre code"""
- ☐ Privilégier l'anglais dans le choix des variables et les commentaires afin qu'un maximum de personnes puisse le lire. My_Name = "spyder".
- ☐ DRY : ne vous répétez pas, Don't Repeat Yourself en anglais.

Exercice 5 Être rigoureux en Python et pourquoi

1. Modifier pour expliquer ce code afin de le rendre très lisible et concis.

2.	F	r	é	С	İS	36	er		С	е	(ĮΙ	u	е)	ta	ai	t	(26	Э	ŗ	Ol	r)(g	ra	a	n	٦r	Υ	E).								
	٠.	•						•																																 	

<pre>Nbre_Rentre_Utilisateur=int(input('nombre')</pre>
a=True
<pre>for i in range(2,Nbre_Rentre_Utilisateur-1)</pre>
<pre>if Nbre_Rentre_Utilisateur%i==0:</pre>
a=False
<pre>print(a)</pre>

Exercice 6 Bonus: Code ISBN

Le code ISBN : L'International Standard Book Number (ISBN) à 13 chiffres est un numéro international qui permet d'identifier de manière unique, chaque édition de chaque livre publié. Les trois premiers chiffres sont 978, suivis de 9 chiffres. Le dernier chiffre est une clef obtenue par le calcul suivant :

- 1. Additionner les 12 chiffres du code;
- 2. Y ajouter le double de la somme des chiffres de rang pairs $(2^e, 4^e, 6^e, 8^e, 10^e, 12^e)$;
- 3. Prendre le dernier chiffre de cette somme;
- 4. Calculer la différence entre 10 et le résultat obtenu.
- 1. Vérifier à la main la clé de l'exemple.
- 2. Écrire un programme Python qui vérifie qu'un code ISBN est correct.



from math import sqrt

